# Освітні он-лайн сервіси,

# як інструмент Y та Z покоління



|  |
| --- |
|  |



**КРОК 1** ( Знайомимося з програмою learningapps  )









або за посиланням: <https://learningapps.org/display?v=pd3jxh5ga19>

**КРОК 2** ( Знайомимося з програмою WordArt )











Підсказка

Перевірити себе ти зможеш тут!

Відскануй QR код або перейди за посиланням

або <https://cutt.ly/Oe9Jc6s>



**КРОК 3** ( Знайомимося з програмою Quizizz )







[**joinmyquiz.com**](https://quizizz.com/join?gc=436207) **код гри 436207**

**КРОК 4** ( Знайомимося з програмою )







[**joinmyquiz.com**](https://quizizz.com/join?gc=530954) **код для гри 486676**



**КРОК 5 (** Знайомимося з програмою **)**







https://app.wizer.me/learn/J53GEJ

**КРОК 6 (** Знайомимося з програмою jigsawplanet )









<https://www.jigsawplanet.com/?rc=createpuzzle&ret=%2F>

Підбиваємо підсумки!

Давай спробуємо підрахувати кількість он-лайн сервісів, в яких ми сьогодні працювали:

1.Виконали інтерактивну вправу у learningapps

2. Прочитали вислів, який створено за допомогою он-лайн сервіса - WordArt

3. Виконали завдання у Quizizz

4. Розгадали ребуси, які створені у rebus1.com

5.Працювали в інтерактивному робочому листі wizer. me

6. Створили пазл у сервісі - jigsawplanet

8. Сканували - QR - коди

7. Робочий лист, в якому ми працювали, був створений за допомогою docs.google



|  |
| --- |
| ЦІКАВО, ЗАДОВОЛЕНІ !!!!! |