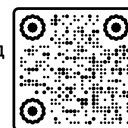


## Опис досвіду роботи

**Тема досвіду:** “Скафолдинг для покоління Δ або СПА”

СПА досвід



### Анотація досвіду:

Я - вчителька початкових класів. Моя шкільна спільнота - діти покоління Δ. Як я можу допомогти своїй спільноті покоління Δ розкрити потенціал? Покоління Δ - це покоління, яке народилося і зростає в умовах цифрового світу, де технології є частиною їхнього життя. Вони мають високу швидкість сприйняття інформації, потребують візуалізації та інтерактивності. Традиційні методи навчання не завжди ефективні для покоління Δ. Так виникла потреба в нових підходах, які врахують особливості та запити учасників/ - иць освітнього простору.

### Нотатка від укладачки досвіду:

Скафолдинг (англ. *scaffolding*) - це метод навчання, який полягає в наданні учасникам/учасницям освітнього простору тимчасової підтримки, щоб допомогти їм навчитися нового. Ця підтримка може бути у вигляді підказок, інструкцій, тестів, зображень відеоряду, коротких змістовних навчальних фільмів, зразків тощо. З часом, коли учасники/учасниці освітнього простору стають більш досвідченими, підтримка поступово зменшується, поки вони не зможуть вчитися самостійно.

### Мета досвіду:








Адаптувати освітні методи до особливостей та потреб покоління Δ, використовуючи стратегію скафолдингу; створити навчальне середовище, яке враховує високу швидкість сприйняття інформації, потребу у візуалізації та інтерактивності; сприяти розвитку ключових компетентностей, таких як критичне мислення, творчість, комунікація, співпраця; формувати навички самостійного навчання, використовуючи метод скафолдингу для поступового розвитку їхньої незалежності; впроваджувати цифрові технології в освітній процес.

### Завдання досвіду:

Сприяти формуванню критичного мислення, творчості та комунікації.  
Застосувати скафолдинг для поліпшення результатів навчання.  
Забезпечити індивідуальну підтримку учасників/ - иць освітнього простору.

Впроваджувати цифрових технологій. Тому що це не просто крок, це стрибок до нових горизонтів знань та можливостей.

### **Опис та практична реалізація досвіду:**

1.  Полювання на звуки в словах
2.  Читання за власним бажанням
3.  Геометрія
4.  Історія України
5.  Гумор в освіті
6.  Шлях до себе
7.  Вчимося переказувати текст

#### **Ефективність досвіду:**

Використання інтерактивних методів, візуалізації та сучасних технологій робить навчання цікавим та захопливим для покоління Δ. Застосування ігрових елементів, таких як "полювання на звуки в словах", сприяє активній участі учнів у навчальному процесі. Завдання, спрямовані на розвиток критичного мислення, творчості та комунікації, допомагають учасникам/ицям адаптуватися до вимог сучасного світу. Вивчення історії України сприяє формуванню громадянської позиції та патріотичних почуттів. Використання гумору в освіті розвиває емоційний інтелект та вміння спілкуватися. Застосування сучасних технологій робить навчання більш ефективним та цікавим для покоління Δ. Технології допомагають візуалізувати навчальний матеріал та зробити його більш досяжним.

#### **Висновки:**

Мій досвід "Скафолдинг для покоління Δ або СПА" є ефективним інструментом для адаптації освітнього процесу до особливостей та запитів сучасних учасників та учасниць освітнього простору. На мою думку, він сприяє розвитку ключових компетентностей, підвищенню ефективності навчання та формуванню самостійності шкільної спільноти. Інтеграція сучасних технологій робить навчання цікавим та доступним для покоління Δ. Особливо в умовах дистанційного навчання.

**Тека на диску:**  Скафолдинг для покоління Альфа

## **Список використаних джерел:**

[Покоління Альфа — Вікіпедія](#)

[Теорія Штрауса — Гоува — Вікіпедія](#)

[Освіта 4.0: як стати вчителем майбутнього](#)

[Жаби, сир та помідори: 4 лайфхаки тайм-менеджменту після повернення з канікул](#)