

Методичний посібник:

«Використання
інтерактивних технологій в
роботі вчителя»

Укладач: Каленський Віктор Степанович, вчитель фізики та інформатики Коростенського міського ліцею № 10, вчитель вищої категорії, вчитель- методист.

Посібник містить покроковий алгоритм дій для створення інтерактивних вправ у додатку Flippiti. Матеріал посібника може бути використаний вчителями різних предметів під час підготовки різноманітних інтерактивних вправ як під час дистанційного навчання так і при проведенні звичайних уроків з використанням сучасних інформаційних технологій. Створені вправи можна буде використати на будь- якому етапі уроку.

Зміст

Вступ.....	4
1. Створення інтерактивних вправ в Randomizer.....	7
2. Створення інтерактивних вправ в Matching.....	10
3. Створення інтерактивних вправ в «Сніговику».....	11
4. Створення інтерактивних вправ в «Пошуку слова»	12
5. Створення інтерактивних вправ в Scavenger Hunt.....	13
Список використаних джерел:	19
Додатки.....	20



Вступ

Ситуація в Україні та в світі в цілому, зумовлена пандемією коронавірусу змусила освіту переходити на більш широке використання дистанційних форм навчання. Вона стала викликом як для вчителів так і для учнів. Виникла нагальна необхідність перелаштовувати навчальний процес. Тому питання розвитку дистанційної освіти набуло неабиякої актуальності. Дистанційна освіта не може повністю і головне якісно замінити навчання в школі, спілкування в комп'ютерних мережах не здатне замінити живого спілкування вчителя з учнями, та пандемія вносить свої корективи. Тому вчителі

замислюються над тим, як організувати дистанційне навчання таким чином, щоб досягнути максимальний результат від його використання в освітньому процесі, та мінімізувати негативні моменти від переходу з очного навчання. Дистанційне навчання повинно стати ефективним інструментом в навчальному процесі на даному етапі. Одним із найважливіших факторів успішного дистанційного навчання є правильна мотивація учня. Більшість часу онлайн-учень проводить у самостійному освоєнні матеріалу. Для цього потрібні концентрація уваги, наполегливість, бажання вчитися. У дистанційному навчанні багато видів традиційної мотивації працюють негаразд ефективно, як і традиційної школі. Але деякі, навпаки, набувають особливого значення. Ось на них і слід спиратися батькам та педагогам.

Що традиційно мотивує дитину у навчанні? На мою думку це:

- Хороші оцінки.

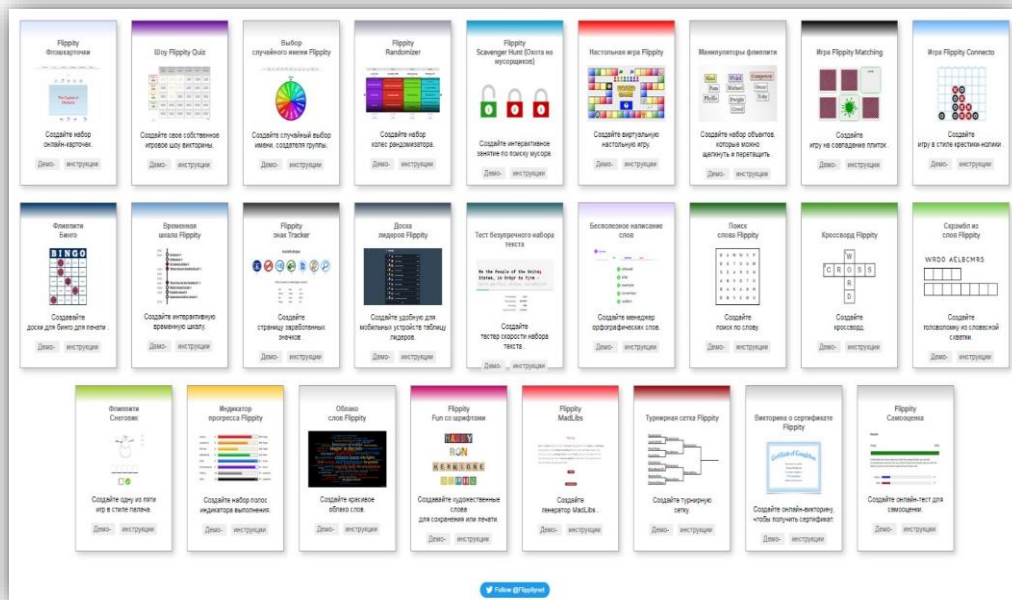


- Схвалення.
- Цікавість

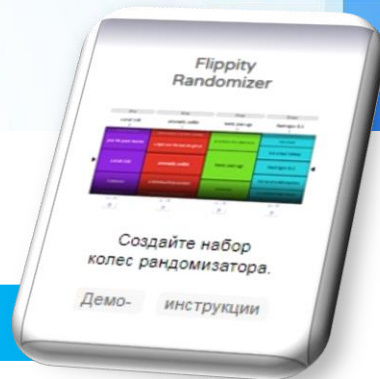
У дистанційному навчанні є свої нюанси. Дитина не може порівняти свої здобутки з успіхами інших дітей. Він ніби замкнений у своєму онлайн-просторі. Єдиним критерієм його успішності є результат оцінювання вчителем. Іноді це просто кількість набраних у тесті балів. Але дитині важлива і розгорнута характеристика його відповіді. Ось тут дистанційне навчання має значні переваги перед звичайною школою, де вчитель та учень обмежені часом уроку, і вчитель просто не встигає дати якісну оцінку зусиллям учня. В онлайн-школі це можливо. Ні вчитель, ні учень не обмежені у часі. Важливу роль набуває діалог між учителем та учнем. Як письмове, так і усне онлайн-спілкування. Потрібно, щоб учень отримував якісний зворотний зв'язок. Це додатково стимулює його.

На даний момент при використанні дистанційного навчання, чи його окремих елементів не обійтись без сучасних інформаційних технологій. Наприклад, на етапі мотивації навчальної діяльності учнів, особливо учнів молодших та середніх класів, сучасні ресурси надають вчителям широкий спектр в використанні різноманітних вправ. Перевірку знань учнів також можна здійснювати в нестандартному вигляді за допомогою тих же інтерактивних вправ, що, на мою думку, підвищить результат учнів. Тому, підсумовуючи, можна зробити висновок, що для досягнення поставленої мети під час дистанційного навчання потрібно обов'язково використовувати сучасні інформаційні ресурси! Одним з яких і є безкоштовний, доступний сервіс flippity. Перейдіть за

посиланням <https://www.flippity.net/> На даній сторінці можна знайти безліч корисної інформації для створення різноманітних інтерактивних вправ.



1. Створення інтерактивних вправ в Randomizer
Для створення рандомізера потрібно виконати такі кроки:



- 1 Натисну на кнопку «Інструкція»
- 2 вибрати виділений текст «цього шаблону»
- 3 Натиснути «зробити копію»

Вариант 2: Google Таблицы

Шаг 1. Измените шаблон электронной таблицы Google

- Сделайте копию [этого шаблона](#). Вам нужно будет войти в свою учетную запись Google.)
- Измените заголовки столбцов в строке 2.
 - Вы можете использовать до 10 столбцов.
- Создайте списки слов, имен, фраз и т. Д., Которые вы хотите случайным образом перемешать под заголовками столбцов.
- Обозначьте свой рандомизатор, изменив имя рабочего листа (внизу).
- Не редактируйте ячейки с синим фоном.



Копіювати документ

Зробити копію документа Flippity.net Randomizer Template?

Зробити копію



Отримаємо заповнену електронну таблицю, значення комірок якої потрібно замінити на власні.

Flippity.net Randomizer Template – копія ☆ 📁 ☁

Файл Змінити Вигляд Вставити Формат Дані Інструменти Доповнення Довідка Щойно змінено

🔍 🖨️ 📄 📑 100% \$ % .0 .00 123 Arial 10 B I S A 🔍 📐 📏 📏 📏



5

Для того, щоб опублікувати роботу і мережі Інтернет, необхідно виконати такі кроки:

Сервисы Gmail YouTube Карты



Flippity.net Randomizer Template – копія

Файл Змінити Вигляд Вставити Формат Дані



100%

\$

%

.0

.00

123

Arial

Опублікувати в Інтернеті

Цей документ опубліковано в Інтернеті.

Опублікуйте свій вміст в Інтернеті, щоб зробити його доступним для всіх. Вставте документ або додайте посилання на нього. [Докладніше](#)

Посилання

Вставити



Flippity.net Randomizer Tem

Файл Змінити Вигляд Встави

Column1

Надати доступ

Створити

Відкрити

Імпортувати

Копіювати

Електронна пошта

Завантажити

Увімкнути доступ у режимі о

Історія версій

Перейменувати

Перенести

Додати ярлик на Диск

Перемістити до кошика

Опублікувати в Інтернеті

Опублікувати в Інтернеті

Цей документ не опубліковано в Інтернеті.

Опублікуйте свій вміст в Інтернеті, щоб зробити його доступним для всіх. Вставте документ або додайте посилання на нього. [Докладніше](#)

Посилання

Вставити

Randomizer

Веб-сторінка

Опублікувати

Опублікований вміст і налаштування

Натисніть Ctrl+C, щоб скопіювати.

[0Jc3YRH68uGtXuPU1KnosumZZkfQajj/pubhtml?gid=0&single=true](https://docs.google.com/directory/publication/0Jc3YRH68uGtXuPU1KnosumZZkfQajj/pubhtml?gid=0&single=true)

ти це посилання за допомогою:



стувачі з правами перегляду можуть отримати доступ до базових даних

2. Створення інтерактивних вправ в Matching

Для створення вибраного додатку потрібно виконати такі кроки:

1

Вибрати запропонований варіант

2

Замінити запропоновані слова на власні

3

Для публікації в мережі Інтернет скористайтесь правилами публікації Randomizer

Варіант 1: быстро и просто

Измените условия в поле ниже, затем нажмите кнопку «Создать». Вы можете рг или переносами строк. Добавьте полученную страницу в закладки (Ctrl + D), что

Brazil
Canada
China
France
Germany
India
Italy
Japan
Russia
South Korea
United Kingdom
United States

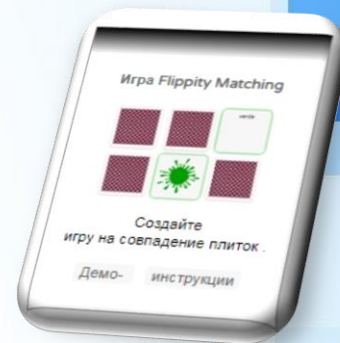


Генерировать

10

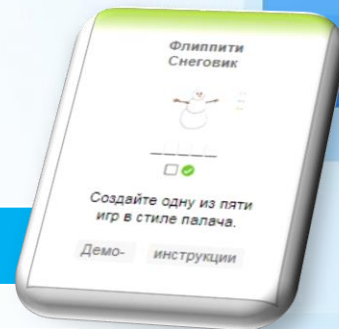
Ампер
Паскаль
Вольт
Ньютон
Кулон
Метр
Секунда
Диоптрия
Килограм
Джоуль

Генерировать



3. Створення інтерактивних вправ в «Сніговику»

Для створення вибраного додатку потрібно виконати такі кроки:



1

Вибрати запропонований варіант

2

Замінити запропоновані слова на власні

3

Для публікації в мережі Інтернет скористайтесь правилами публікації Randomizer

Быстро и легко

Измените условия в поле ниже, затем нажмите кнопку «Создать». Вы можете раз или переносами строк. Добавьте полученную страницу в закладки (Ctrl + D), чтоб

Alligator
Bear
Cat
Dog
Elephant
Frog
Giraffe
Hippopotamus
Iguana
Jaguar
Kangaroo
Lion
Monkey
Nightingale
Owl
Pig
Quail
Rabbit
Snake
Tiger



Генерировать

11

Прискорення
Переміщення
Час
Швидкість
Координата

Генерировать

4. Створення інтерактивних вправ в «Пошуку слова»

Для створення вибраного додатку потрібно виконати такі кроки:

1

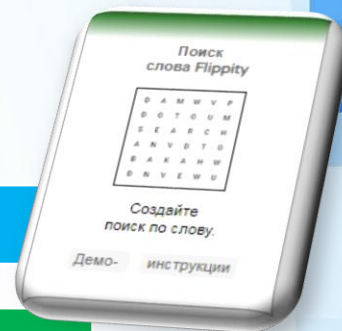
Вибрати запропонований варіант

2

Замінити запропоновані слова на власні

3

Для публікація в мережі Інтернет скористайтесь правилами публікації Randomizer



Быстро и легко

Измените условия в поле ниже, затем нажмите кнопку «Создать». Вы можете разделять термины запятыми или переносами строк. Добавьте полученную страницу в закладки (Ctrl + D), чтобы использовать ее повторно.

Brazil
Canada
China
France
Germany
India
Italy
Japan
Russia
South Korea
United Kingdom
United States

Генерировать



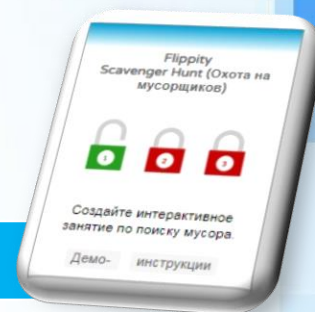
Быстро и легко

Измените условия в поле ниже, затем нажмите кнопку «Создать». Вы можете разделять термины запятыми или переносами строк. Добавьте полученную страницу в закладки (Ctrl + D), чтобы использовать ее повторно.

фізика
математика
хімія
біологія
астрономія
історія
географія

Генерировать

5. Створення інтерактивних вправ в Scavenger Hunt
Для створення вибраного додатку потрібно виконати такі кроки:



1

Натиснути на посилання "этого шаблона"

2

Натиснути на посилання "Зробити копію"

Google Таблицы

Шаг 1. Измените шаблон электронной таблицы Google

- Сделайте копию [этого шаблона](#) . (Вам нужно будет войти в свою учетную запись Google.)
- Измените информацию в столбцах **подсказки** , **подсказки** и **ответа** .
 - Подсказки необязательны.
 - Поместите звездочку (*) в столбец ответов, чтобы принять люо
- Назовите свою охоту за мусором, изменив имя рабочего листа (внизу)
- **Не редактируйте ячейки с синим фоном.**

 Google Sheets

Копіювати документ

Зробити копію документа Flippity.net Scavenger Hunt Template?

Зробити копію



1

Важливо: в таблиці не можна змінювати поля на синьому фоні

3

Стовпчик "A" заповнити власними запитаннями

4

Стовпчик "C" заповнити відповідями на поставлені запитання

Flippity.net Scavenger Hunt Template - konia

Clue	Hint	Answer
What has keys but no locks, space but no room. You can enter but you can't exit?	Look at this: [Image: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/a40/LenovoKeyboard.jpg/150px-LenovoKeyboard.jpg]	Keyboard
How many triangles are there in this picture? [Image: https://flippity.net/images/Triangle.png]		37three
What are the real three numbers in the sequence 0.1,1,2,3,...?	[Link: https://en.wikipedia.org/wiki/Fibonacci_number]	0,1,13
What is 6 + 1/2?		12
What is a butterfly in a Pokemon?	Try this: [Link: https://translate.google.com/]	mariposa
How old are you?		-

Flippity.net Scavenger Hunt Template - konia

Clue	Hint	Answer
Розділ фізики, який вивчає електричні явища?		
Закон фізики, який описує взаємодію між двома точковими зарядженими тілами?		
Визначити силу струму в провіднику опором 100 Ом, до кінців якого прокладено напругу 220 В.		
Вказати вид з'єднання провідників		

	A	B	C
1	Clue	Hint	Answer
2	Розділ фізики, який вивчає електричні явища?		Електрика
3	Закон фізики, який описує взаємодію між двома точковими зарядженими тілами?		Кулона
4	Визначити силу струму в провіднику опором 100 Ом, до кінців якого прокладено напругу 220 В. відповідь записати в амперах.		2,2
5	Вказати вид з'єднання провідників. Для відповіді переглянь картинку з завданням.		послідовне
6			

1

Для того, щоб зробити запитання у вигляді малюнка потрібно

5

Знайти відповідний малюнок, скопіювати URL малюнка

6

В стовпчик "В" вставити скопійовану адресу



і переглянь

Переглянь завдання: [\[\[https://concom.com.ua/images/3R.jpg\]\]](https://concom.com.ua/images/3R.jpg)

послідо

1

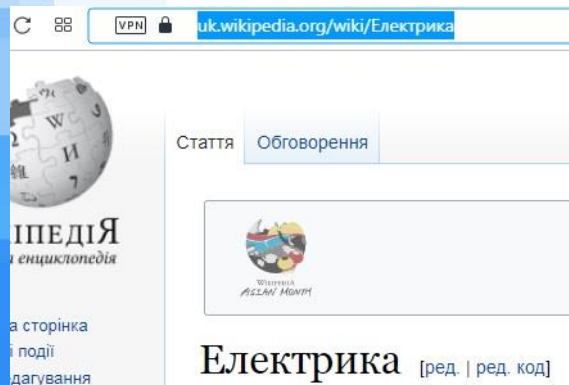
Для того, щоб зробити створити підказку до запитання потрібно

7

Знайти відповідну інформацію, та скопіювати адресу

8

В стовпчик "В" вставити скопійовану адресу



	Hint	Answer
a?	[[Link: https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%95%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%80%D0%B8%D0%BA%D0%B0]]	Електрика

1

Для того, щоб відео до запитання потрібно

9

Знайти відповідне відео, та скопіювати адресу

В стовпчик "В" вставити скопійовану адресу

По закінченні роботи опублікувати вправу

Задати питання точковими	[[https://www.youtube.com/watch?v=dkAQd3-xN-8]]	Кул
100 Ом, до якого додати ще один резистор, щоб загальний опір становив 2,2 Ом	 Урок 140 (осн). Закон Ку... youtube.com	2,2
Відповіді переглянь	Р.jpg]]	пос.

Поділитися

Електронна пошта

Завантажити

Надати доступ іншим

Опублікувати в Інтернеті

Створену роботу можна надіслати
учням різними способами:

Google Classroom

Email

QR-код

Або повернутись до таблиці, для її
редагування



<https://www.flippity.net/sh.php?k=1GFaRE0tKMHWsvOjNjkl8XR5nXZnRi>

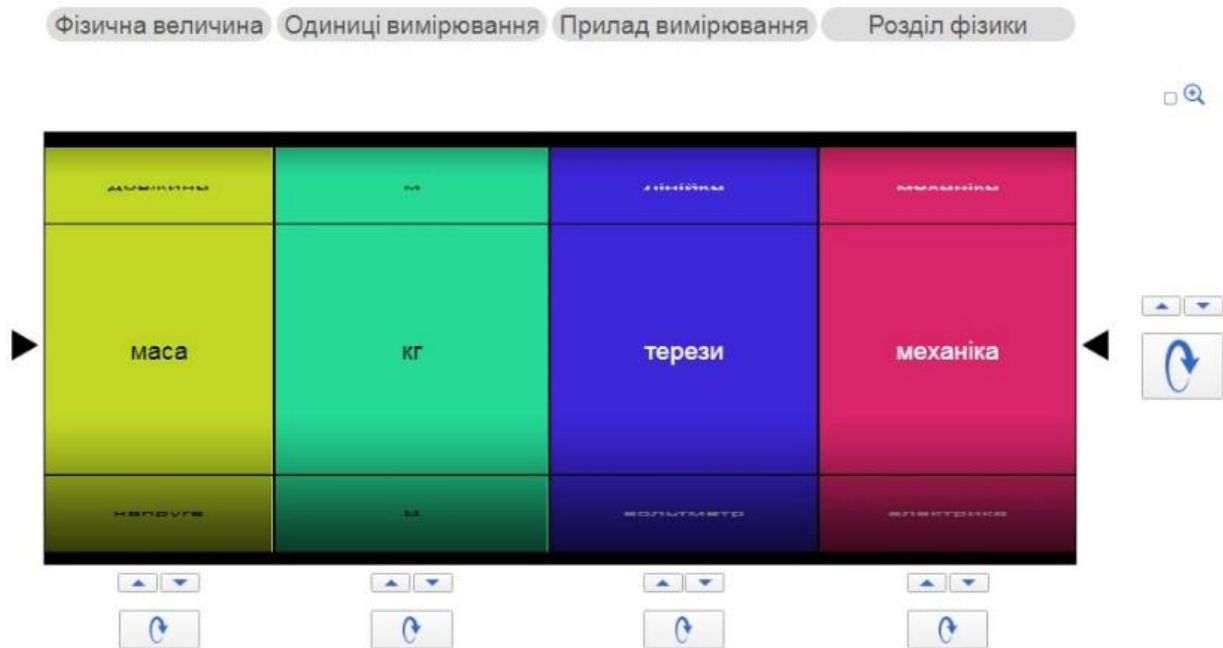


Список використаних джерел:

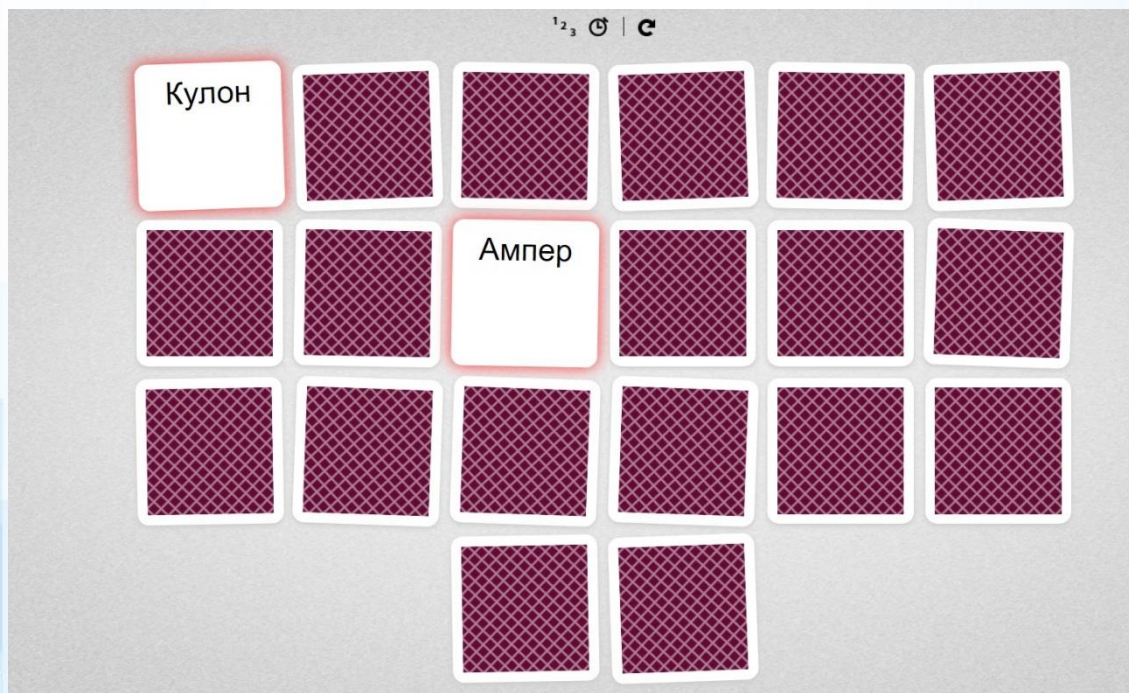
1. <https://www.flippity.net/>
2. <https://uk.wikipedia.org/wiki>
3. Ютуб-канал вчителя фізики Павел Виктор

Додатки

Орієнтовний результат роботи до п.1



Орієнтовний результат роботи до п.2



Орієнтовний результат роботи до п.3


flippity Снеговик

П



0 0

П										
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



22

Орієнтовний результат роботи до п.4



Ш	Ч	А	М	Ж	И	К	С	А	Б	С	А
Г	У	И	К	А	К	А	К	Б	І	С	
Е	Д	С	Т	К	У	Б	І	С	Т		
О	У	І	Е	О	Р	У	О	Т	Р		
Г	Х	П	М	П	И	К	У	Л	О	О	
Р	І	Г	Р	А	Г	Р	А	П	Б	О	Р
А	М	Т	І	Т	Г	Р	А	С	Т	Г	І
Ф	І	З	И	К	А	Л	І	Я	М		
І	Я	Р	К	П	Ж	П	Я	Ш	І		
Я	И	К	С	А	П	Ж	И	К	Т	У	Я



Ш	Ч	А	М	Ж	И	К	С	А	Б	С	А
Г	У	И	К	А	К	А	К	Б	І	С	
Е	Д	С	Т	К	У	Б	І	С	Т		
О	У	І	Е	О	Р	У	О	Т	Р		
Г	Х	П	М	П	И	К	У	Л	О	О	
Р	І	Г	Р	А	Г	Р	А	П	Б	О	Р
А	М	Т	І	Т	Г	Р	А	С	Т	Г	І
Ф	І	З	И	К	А	Л	І	Я	М		
І	Я	Р	К	П	Ж	П	Я	Ш	І		
Я	И	К	С	А	П	Ж	И	К	Т	У	Я

Направление слова: → ↓ ↘ ↗



Орієнтовний результат роботи до п.5

Scavenger Hunt



flippity.net

flippity Уборка мусора



Розділ фізики, який вивчає електричні явища?

<https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%95%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82%D1%80%D0%B8%D0%BA%D0%B0>

