Правила гри

Гра поділяється на три раунди. У першому беруть участь 12 учасників, у другий проходить 5, а до третього відбирають трьох фіналістів.

Перший тур

Відбірковий тур проводиться за допомогою онлайн-сервісу Kahoot!

<https://create.kahoot.it/details/d011e521-a26b-401f-9982-a6818d3e8f3c>

Дванадцятьом гравцям ставлять питання з чотирма варіантами відповіді, з яких один вірний. Задача - дати найбільшу кількість правильних відповідей. Усього ставиться 18 основних питань.

Якщо неможливо виявити шістьох найкращих гравців, ставлять додаткові питання. На них уже не відповідають ті гравці, які пройшли в другий тур на основних питаннях. Після кожного додаткового питання перевіряється, чи визначилися ще лідери. Усього може бути задано до 6 додаткових питань.

Другий тур

У другий тур проходять 5 гравців з найбільшою кількістю балів, отриманих в 1 турі.

Завдання другого туру – розгадати сканворд і знайти прізвища найвідоміших англійських і американських письменників. За результатами визначають трьох переможців другого туру.

Троє учасників, які пройшли попередній тур, виходять у фінал. «Дешифрувальник» визначає порядок проходження гравців у третьому турі.

«Дешифрувальника» — це завдання, у якому гравцям пропонується відгадати слово, зашифроване за допомогою літеро-цифрового коду, де кожна літера англійського алфавіту замінена відповідною цифрою за системою T9. Чим раніше гравець упорався із завданням, тим раніше він буде відповідати на запитання, і тим вигідніше його становище у грі (більший вибір тем для відповіді).

Фінал

Всі гравці перед грою визначають «свої» спеціальні теми і намагаються довідатися про них якнайбільше важливої інформації.

Після цього, питання за спеціальними темами гравців і за темою «загальні питання» у хаотичному порядку розташовуються на полі з 36 клітинок (6х6). На короткий час гравцям відкривається все поле, щоб вони запам'ятали свої й чужі клітинки, потім поле знову закривається. Клітки відкриваються по черзі гравцями. При відповіді на запитання за «загальною» темою гравець одержує 1 бал, при відповіді на запитання зі своєї спеціальної теми — 2 бали, при відповіді на запитання з теми суперника — 3 бали.

Табло з клітинками

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36

Першим на запитання відповідає гравець, що стоїть за червоним пультом — його клітинки на табло червоного кольору. У другого колір жовтий, у третього — синій. Клітинки загальних питань мають світло-сірий колір.

Усього задається по 9 питань кожному гравцю. Гравець із максимальною кількістю очок виграє. Гра може бути завершена дотерміново, якщо лідера навіть теоретично ніхто не має шансів обійти. Якщо після 9 кіл питань один лідер не визначився, питання продовжують задаватися. Після кожного кола питань перевіряється, чи не визначився лідер. Гра також може завершитися, якщо переможець визначився заздалегідь. Максимальне число «кіл» питань — 12, тобто завершується ситуацією, коли відкрите все поле із гніздами.