

Практична робота №2 «Створення Gif - анімації»
(розрахована для учнів 5 – 11 класів загальноосвітньої школи.
Може бути використана на додаткових заняттях, або
факультативних заняттях.
Тривалість практичної роботи – 1 година.)

ТЕМА: Опрацювання мультимедійних даних
МЕТА: Навчитися створювати та редагувати файли, які містять Gif - анімацію із застосуванням програми GIF Movie Gear, налаштовувати часові параметри, правила компоновання об'єктів, імпортувати дані із зовнішніх джерел

ХІД РОБОТИ:

ЗАДАЧА: створити Gif – анімацію. Анімація показує будинок, який малюється покроково (спочатку - стіни, потім – дах, вікна і т. п.).

GIF-анімація використовує можливість GIF-формату зберігати у файлі декілька зображень. Якщо в GIF-файлі міститься декілька зображень, то вони будуть показані по черзі, як невеликий фільм. Крім того, зображення GIF-файлу можуть бути різного розміру і розміщені в потрібній позиції екрану незалежно від зображень інших кадрів.

Завдання розділимо на два етапи:

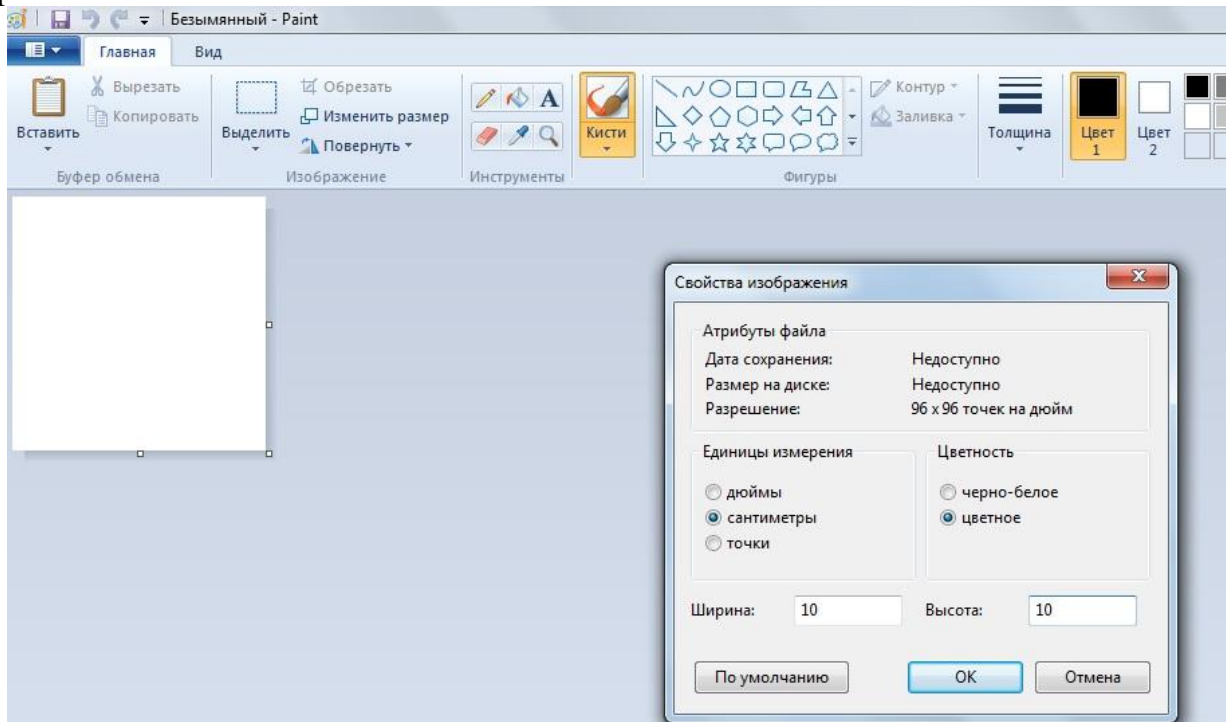
- 1) створимо в растровому графічному редакторі Paint набір зображень намальованого будинку (в окремих файлах – стіни, дах, вікна і т. п.);
- 2) застосовуючи програму GIF Movie Gear створимо Gif – анімацію.

1 Створення в растровому графічному редакторі Paint набору зображень намальованого будинку

Запустимо графічний редактор Paint – Пуск/Усі програми/Стандартні/ Paint
розмір зображень задамо 10x10 см.

Методичні вказівки до виконання практичної роботи № 2 «Створення Gif - анімації»
вчитель інформатики Заєць Б.П.

Білоцерківська ЗОШ № 7 I-III ступенів Білоцерківської міської ради Київської області
<http://bilatserkva-school7.edukit.kiev.ua/>



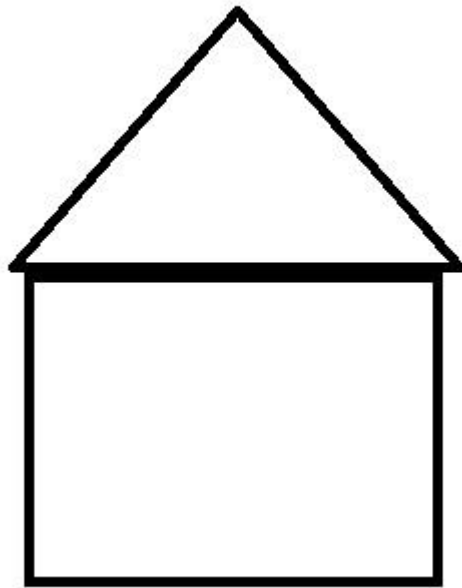
використовуючи елементарні геометричні фігури почнемо малювати будинок.

Спочатку намалюємо стіни (інструмент «прямокутник») та збережемо це зображення в окремому файлі (для зручності назовемо файл 1.jpg)

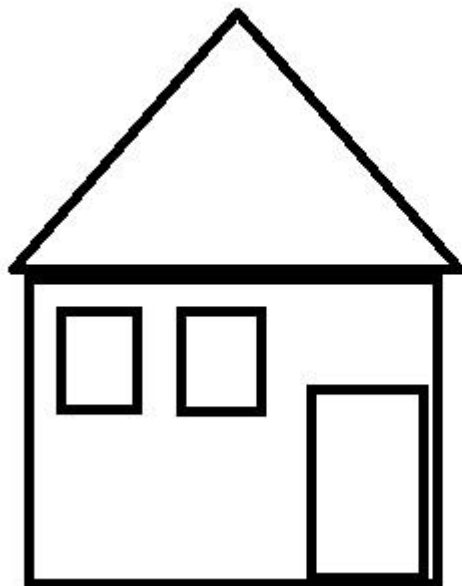


тепер до цього зображення додамо дах (інструмент «трикутник»), та збережемо файл під новим ім'ям 2.jpg

Методичні вказівки до виконання практичної роботи № 2 «Створення Gif - анімації»
вчитель інформатики Заєць Б.П.
Білоцерківська ЗОШ № 7 I-III ступенів Білоцерківської міської ради Київської області
<http://bilatserkva-school7.edukit.kiev.ua/>

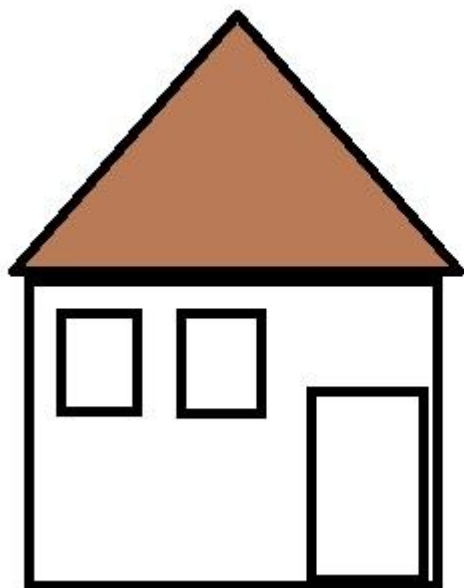


додамо до зображення вікна та двері (інструмент «прямокутник»). Файл збережемо під новим ім'ям - 3.jpg

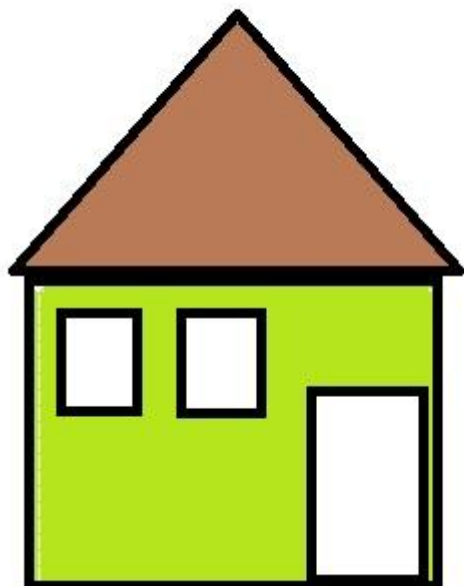


розфарбуємо будинок (інструмент «заливка»). Почнемо з даху. Файл назвемо - 4.jpg

Методичні вказівки до виконання практичної роботи № 2 «Створення Gif - анімації»
вчитель інформатики Заєць Б.П.
Білоцерківська ЗОШ № 7 I-III ступенів Білоцерківської міської ради Київської області
<http://bilatserkva-school7.edukit.kiev.ua/>



зафарбуємо стіни. Назва файлу буде - 5.jpg



тепер вікна та двері. Назва файлу - 6.jpg

Методичні вказівки до виконання практичної роботи № 2 «Створення Gif - анімації»
вчитель інформатики Заєць Б.П.
Білоцерківська ЗОШ № 7 I-III ступенів Білоцерківської міської ради Київської області
<http://bilatserkva-school7.edukit.kiev.ua/>



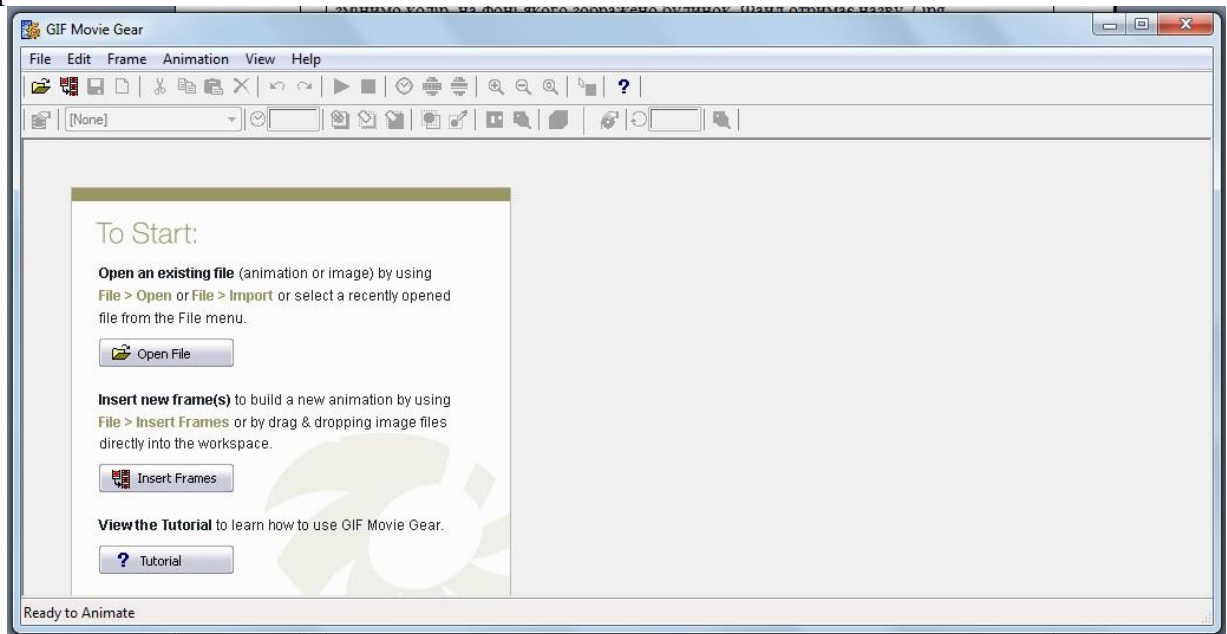
змінимо колір, на фоні якого зображено будинок. Файл отримає назву 7.jpg



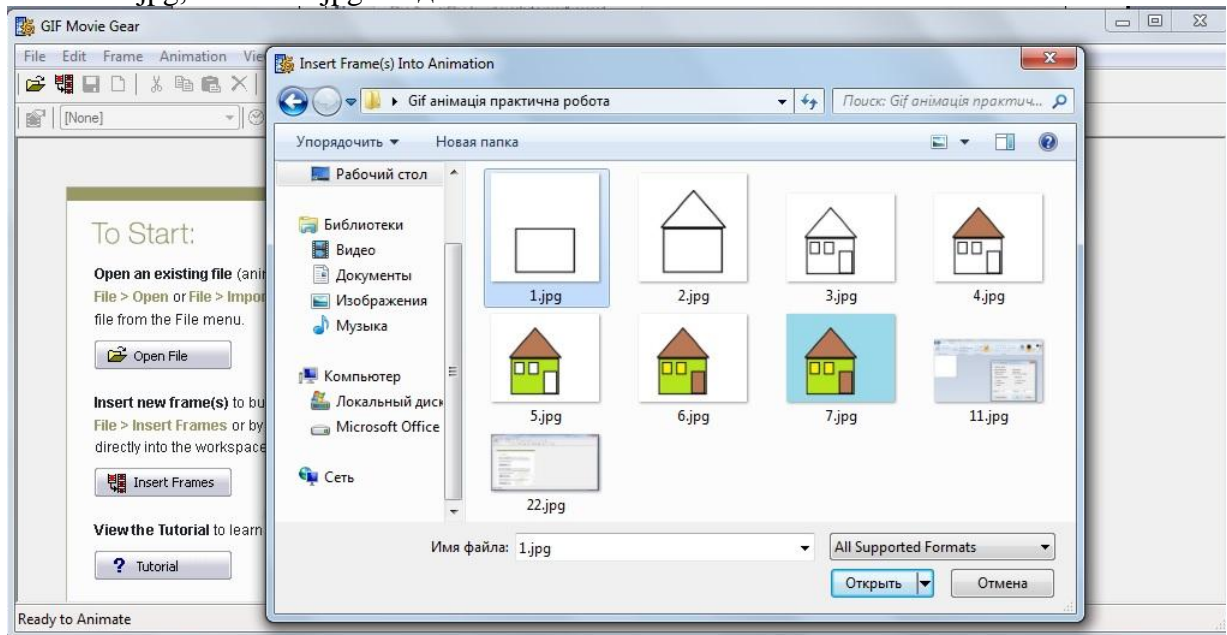
- 2 застосовуючи програму GIF Movie Gear створимо Gif – анімацію
запустимо програму GIF Movie Gear - Пуск/Усі програми/ GIF Movie Gear/ GIF Movie Gear

Методичні вказівки до виконання практичної роботи № 2 «Створення Gif - анімації»
вчитель інформатики Заєць Б.П.

Білоцерківська ЗОШ № 7 I-III ступенів Білоцерківської міської ради Київської області
<http://bilatserkva-school7.edukit.kiev.ua/>

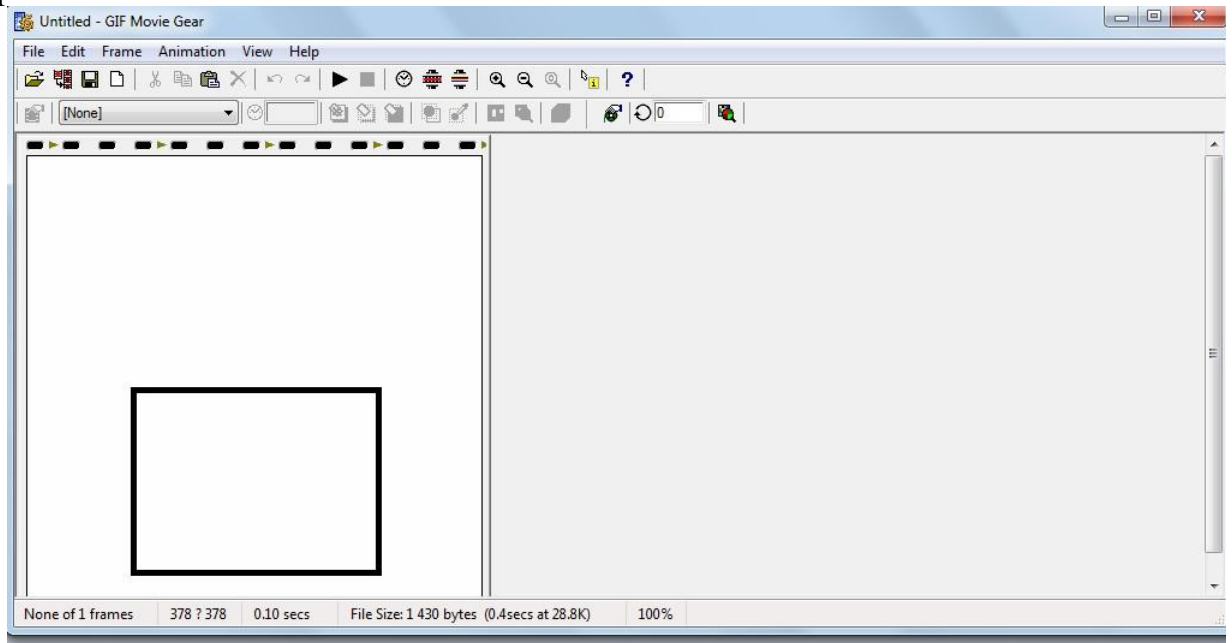


почнемо додавати наші файли (команда File/Insert Frame(s)...). Почнемо з файлу з назвою 1.jpg, потім - 2.jpg і т. д.

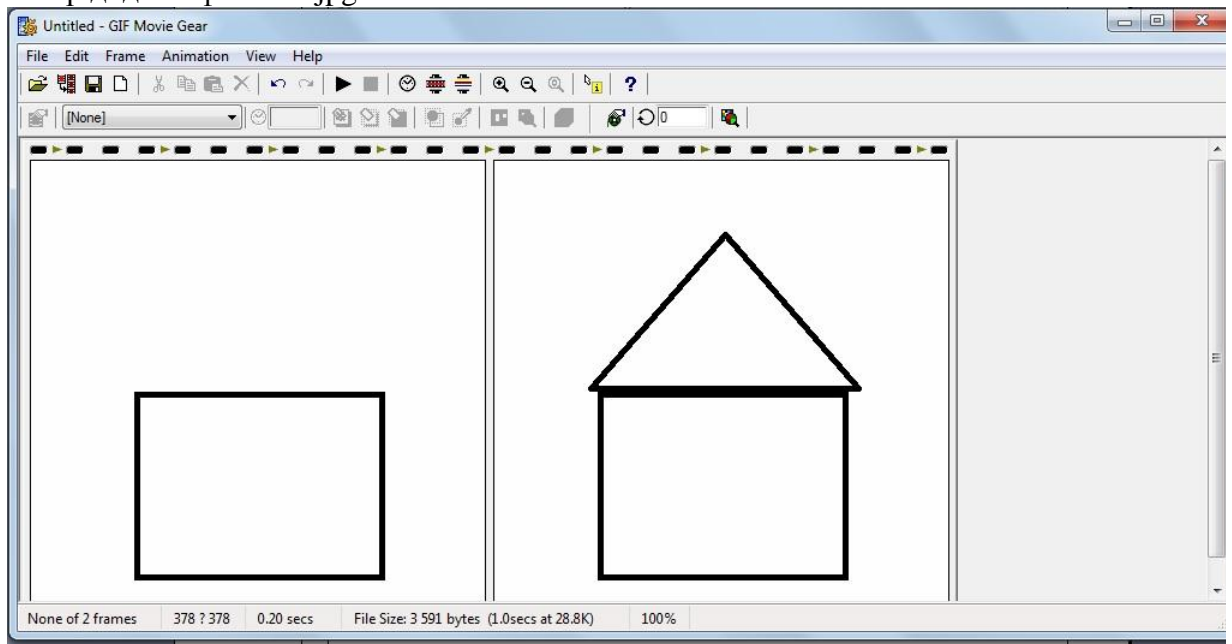


Методичні вказівки до виконання практичної роботи № 2 «Створення Gif - анімації»
вчитель інформатики Заєць Б.П.

Білоцерківська ЗОШ № 7 I-III ступенів Білоцерківської міської ради Київської області
<http://bilatserkva-school7.edukit.kiev.ua/>

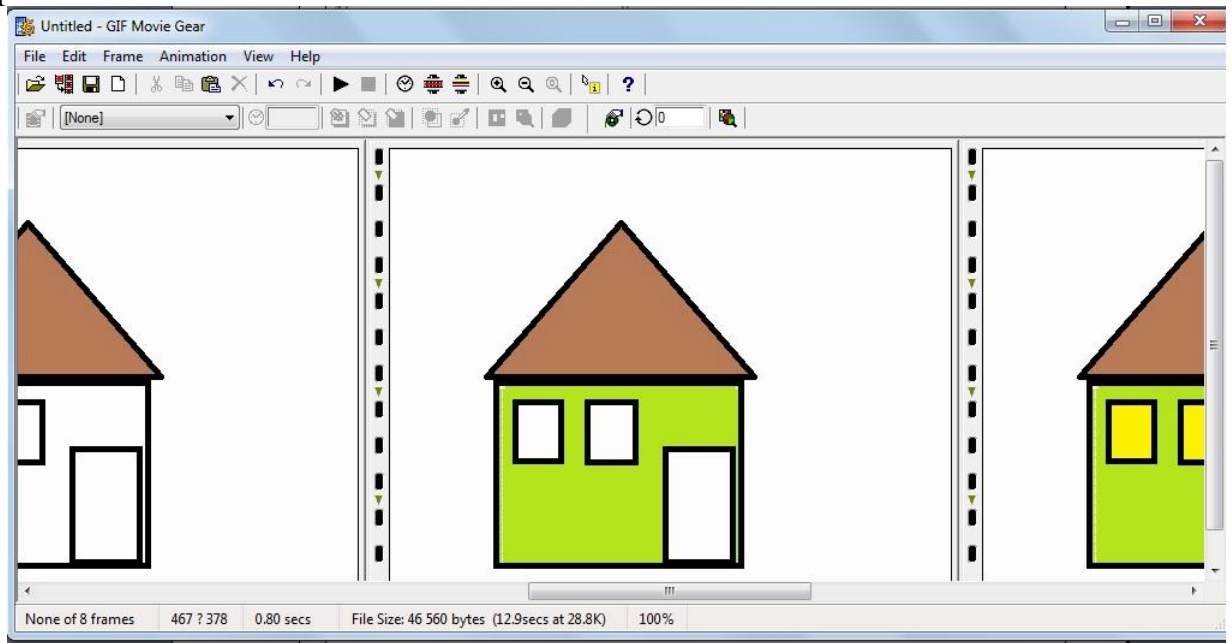


тепер додамо файл - 2.jpg

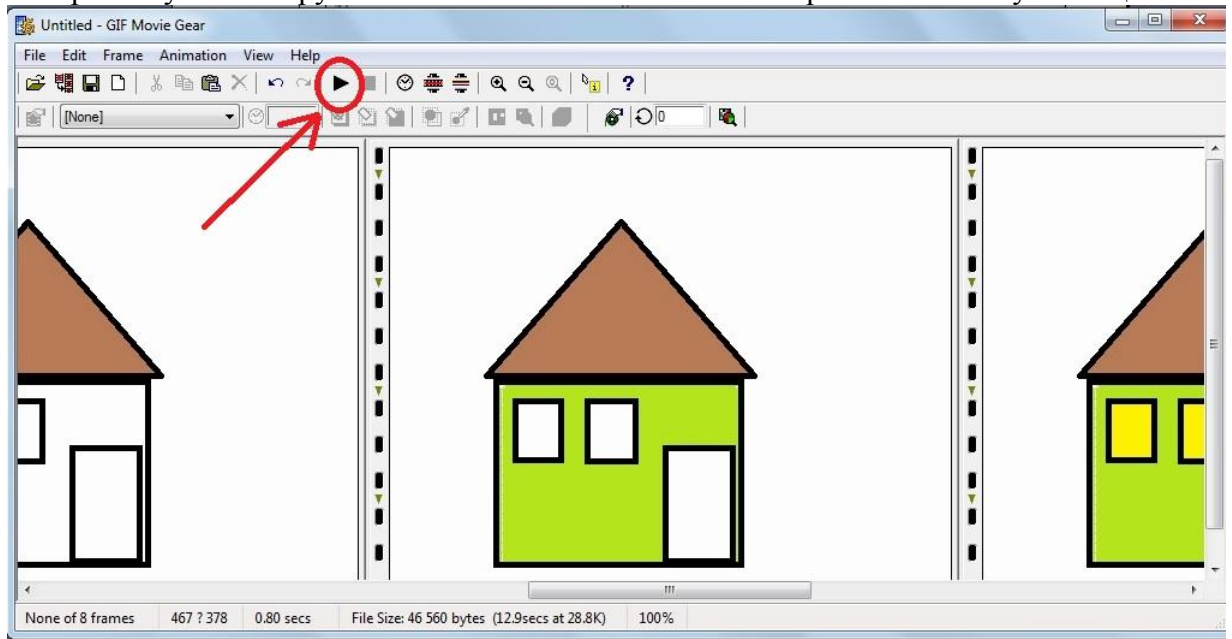


та інші файли... (файл з назвою 7.jpg - можна 2 рази додати...)

Методичні вказівки до виконання практичної роботи № 2 «Створення Gif - анімації»
вчитель інформатики Заєць Б.П.
Білоцерківська ЗОШ № 7 I-III ступенів Білоцерківської міської ради Київської області
<http://bilatserkva-school7.edukit.kiev.ua/>

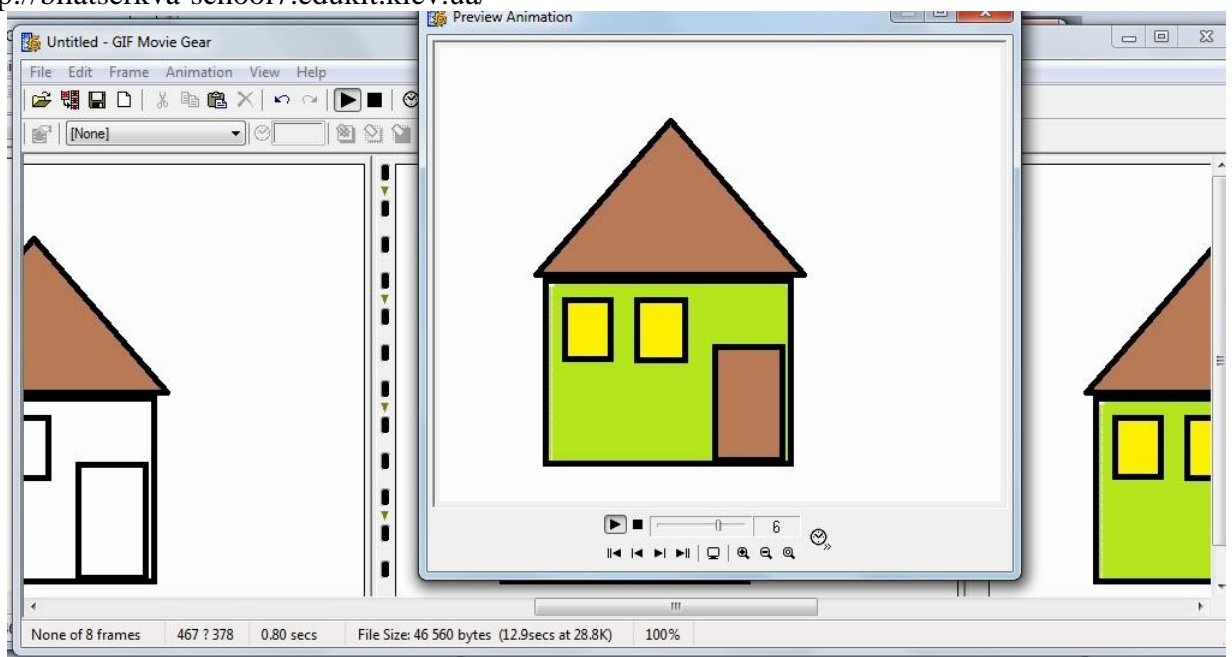


використовуючи інструмент «Show Animation Preview» переглянемо нашу анімацію

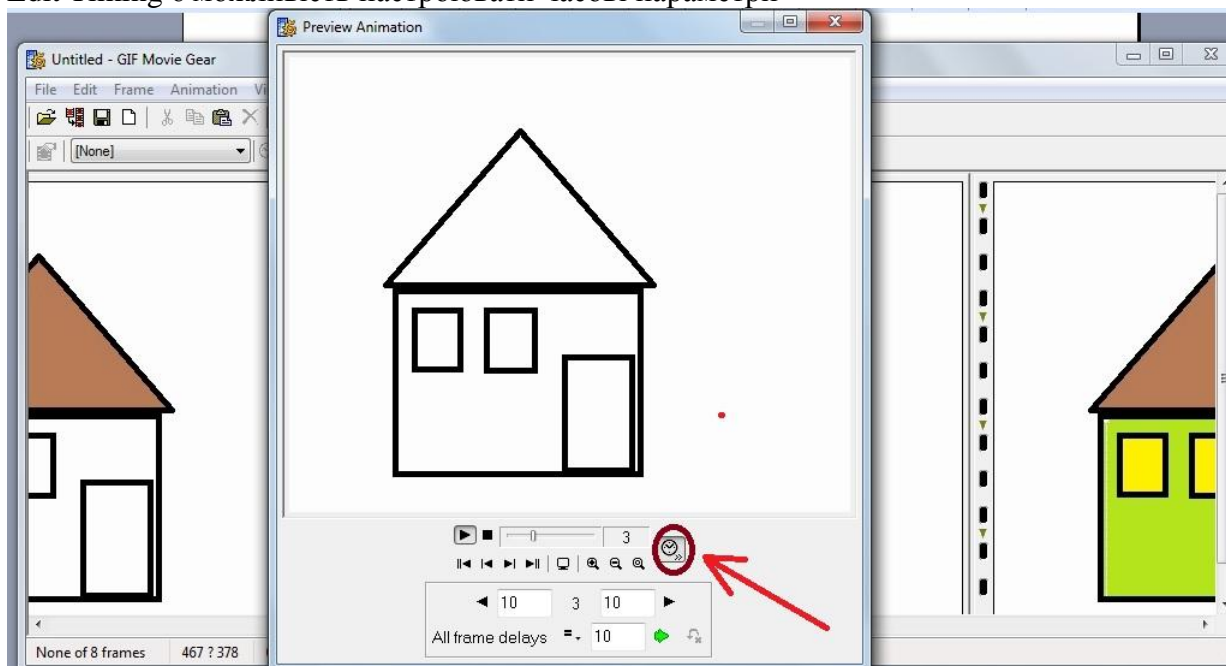


Методичні вказівки до виконання практичної роботи № 2 «Створення Gif - анімації»
вчитель інформатики Заєць Б.П.

Білоцерківська ЗОШ № 7 I-III ступенів Білоцерківської міської ради Київської області
<http://bilatserkva-school7.edukit.kiev.ua/>



у вікні попереднього перегляду анімації (Preview Animation) при натисненні на кнопку Edit Timing є можливість налаштувати часові параметри



для збереження анімації у вигляді Gif-файлу потрібно виконати команду File/Save Gif Animation As... та ввести назву файлу.

Методичні вказівки до виконання практичної роботи № 2 «Створення Gif - анімації»
вчитель інформатики Заєць Б.П.

Білоцерківська ЗОШ № 7 I-III ступенів Білоцерківської міської ради Київської області
<http://bilatserkva-school7.edukit.kiev.ua/>

