

Міністерство освіти і науки України  
Кам'янський державний енергетичний технікум



**МЕТОДИЧНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ**  
для проведення проєктної роботи під час занять  
з інформатики на I курсі на тему:

## **«Створення власного сайту»**

Шматок Ірина Олексіївна

Кам'янське

2021

Укладач: Шматок І. О. викладач, спеціаліст другої категорії

Рецензент: викладач спеціаліст вищої категорії Кам'янського державного енергетичного технікуму Петренко Ю. О.

Погоджено на засіданні циклової комісії природничо – наукових дисциплін, протокол № 5 від 23.12. 2020 р.

Ухвалено на засіданні науково-методичної ради технікуму протокол № 7 від 21.01.2021 р.

## Зміст

Вступ .....	4
Етап 1. Реєстрація/авторизація .....	6
Етап 2. Створюємо порожній макет сайту .....	7
Етап 3. Редагування базових елементів сайту Wix .....	10
3. 1. Фон сайту .....	10
3.2 Редагування тексту.....	11
3. 3 Редагування фотографій, слайд-шоу.....	12
3.4 Галерея.....	14
3. 5 Збереження та публікація змін .....	15
Етап 4. Додавання додаткових елементів для сайту Wix .....	16
Етап 5. Мобільна версія сайту .....	20
Висновки.....	21
Список використаних джерел.....	22

## Вступ

Ми живемо в час, який по праву називають інформаційною епохою, оскільки сучасний період розвитку суспільства характеризується все більшим впливом на нього інформаційних технологій, які проникли в усі сфери діяльності людини, забезпечують стрімкий розвиток і поширення інформації, утворюючи всеосяжний інформаційний простір.

У світі інформаційних технологій, маючи вільний доступ до ПК і мережі Інтернет, кожна особистість має бути комп'ютерно грамотною, прагнути до самоосвіти і самовдосконалення, продуктивно опрацьовувати корисну інформацію і використовувати здобуті знання для розв'язання конкретних проблем. Науково-технічний прогрес і сучасні методи і засоби навчання встановлюють перед організаторами навчального процесу нові завдання – вдосконалення й оновлення змісту навчальних програм предметів із метою покращення якості навчання і підготовки всебічно розвинених спеціалістів.

У 2018 році відбулися зміни у вивченні предмету «Інформатика». Для всіх студентів І курсів були внесені зміни до начального плану, здобувачі освіти стали вивчати предмет на рівні стандарту, де загальний обсяг 105 годин, з яких 35 годин складає інваріантний базовий модуль, а інші години – вибіркові модулі. Вибіркові модулі для розширення курсу викладач добирає відповідно до профілю навчання навчального закладу, запитів, індивідуальних інтересів і здібностей студентів, регіональних особливостей, матеріально-технічної бази та наявного програмного забезпечення [6].

Користуючись програмою та рекомендаціями МОН України ми прийняли рішення обрати вибірковий модуль «**Веб-технології**» (35 годин). Оскільки основні завдання в закладі ФПО спрямовані на формування і розвиток кваліфікованих спеціалістів, які повинні бути компетентними у своїй галузі, мати високі професійні знання, уміння та навички. Реформа освіти в Україні передбачає не лише теоретичне навчання, а й формування у студентів навичок самостійної роботи з інформаційними технологіями, передусім пошуку, аналізу та фільтрування важливої і потрібної інформації.

Кожного року життя вносить нові корективи, враховуючи проблеми і епідемічну ситуацію, яка склалася на 2021 рік студент технікуму повинен вміти створювати свій особистий сайт, оскільки майбутній спеціаліст має бути підготовленим до активної творчості, професійної і соціальної діяльності, він повинен уміти самостійно здобувати знання, контролювати і коригувати зроблене.

На допомогу організаторам навчального процесу приходять засоби новітніх інформаційних технологій, які забезпечують створення і використання персональних сайтів у навчальній діяльності.

Створити персональний сайт може будь-який здобувач освіти, маючи мінімальні навички роботи на ПК, адже для цього розроблено чимало інформаційних відео-матеріалів і не потрібно, як раніше, знати мову HTML щоб створити сайт. Надаються інформаційно-технологічні бази, електронний простір, модулі, шаблони оформлення і системи управління створеним сайтом як за оплату, так і безкоштовно [4].

Але проблема перед здобувачем освіти полягає в тому, що дуже рідко він самостійно розбирає обсяг даної інформації і правильно з неї створює готовий продукт. Тому перед викладачами інформатики постає місія формувати базові навички роботи в даних платформах і програмах для того, щоб студент мав можливість створити сайт для своїх потреб: чи особистий магазин, чи сайт для роботи.

Провівши аналіз, я зупинилася на створенні сайту за допомогою WIX платформи. Вона доступна та проста у використанні. Має сучасний дизайн, та студентам подобається в ній створювати сайти.

Дана розробка може бути використана викладачами для проведення практичної роботи на заняттях з інформатики створення власного сайту.

## Етап 1. Реєстрація/авторизація

Перед початком роботи над заснуванням сайту студенти створюють ментальну карту де чітко продумують, яку саме структуру буде містити їхній сайт. Для створення ментальної карти ми користуємося сервісом **Mindomo**, ознайомитися з ним ви можете, перейшовши за посиланням на сайт <https://www.mindomo.com>.

Для повноцінної роботи створення сайту потрібно пройти реєстрацію (рис.1), на сайті. Заходимо на сайт <https://uk.wix.com>, реєструємося або заходимо через одну із соцмереж. Запам'ятовуємо дані для входу.

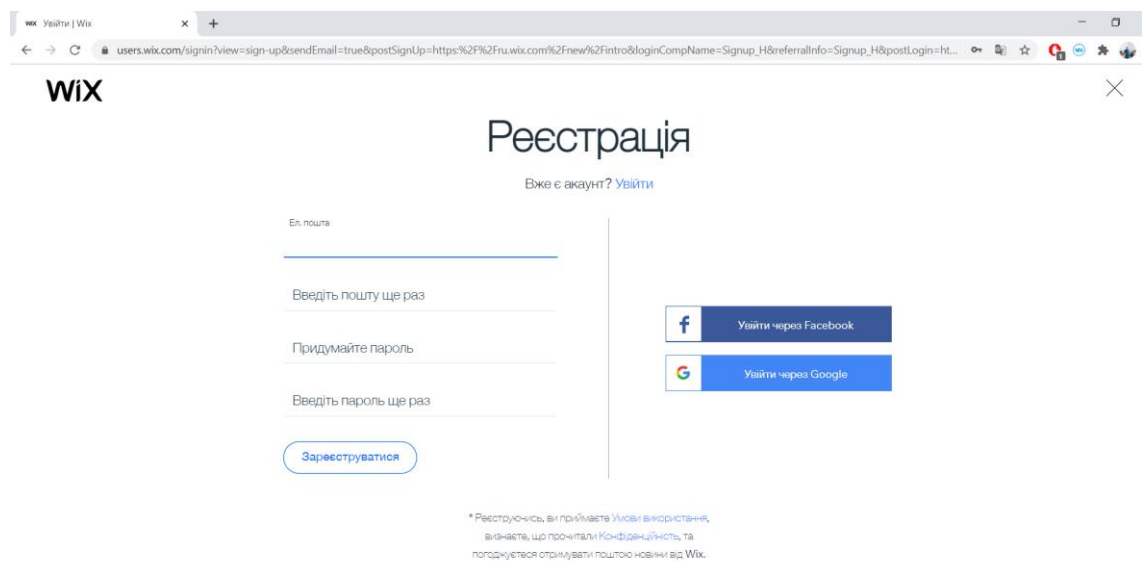


Рисунок 1 – Реєстрація.

Після швидкої реєстрації ви побачите в правому верхньому куті свій логін (рис. 2). Тепер можна приступати безпосередньо до створення свого сайту.

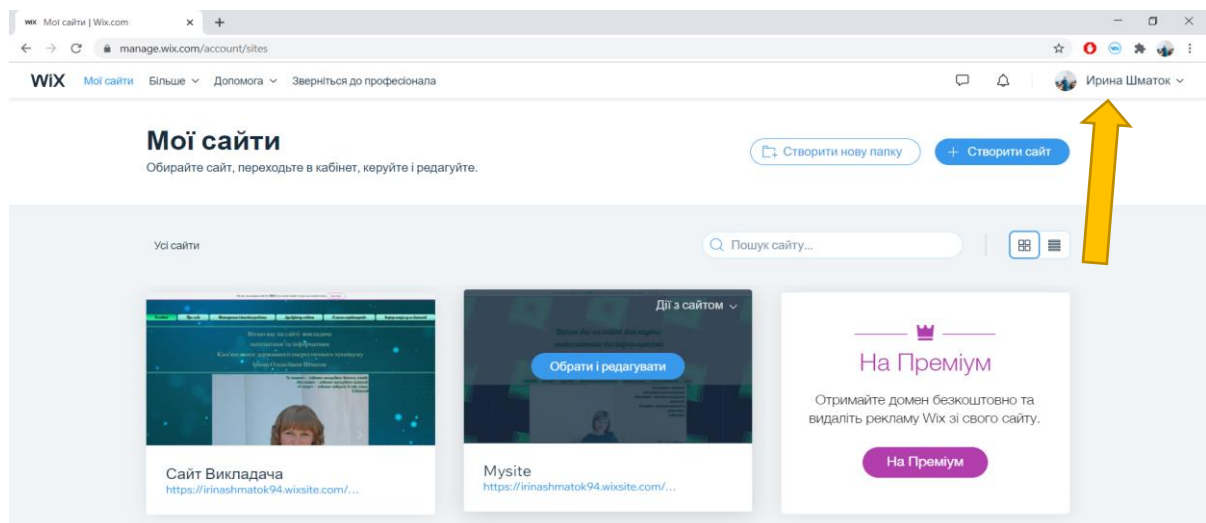


Рисунок 2.

## Етап 2. Створюємо порожній макет сайту

Після реєстрації ви обираєте одну із категорій, можете спробувати скористатися допомогою штучного інтелекту або працювати з конструктором (рис. 3), або візьміть будь-який порожній шаблон (рис. 4).

**WIX**

ОБЕРІТЬ СПОСІБ, У ЯКИЙ ХОЧЕТЕ СТВОРИТИ СВІЙ САЙТ

### Штучний інтелект Wix ADI створює сайт за вас

Дайте відповідь на кілька запитань і за хвилину  
отримайте сайт, розроблений для вас  
автоматично.

Почати зараз

Або

### Створити сайт за допомогою конструктора Wix

Почніть з шаблону та змініть його, додаючи все  
необхідне простим перетягуванням та  
скористайтесь тисячами дизайнерських  
функцій.

Обрати шаблон

[Назад](#)

Рисунок 3.

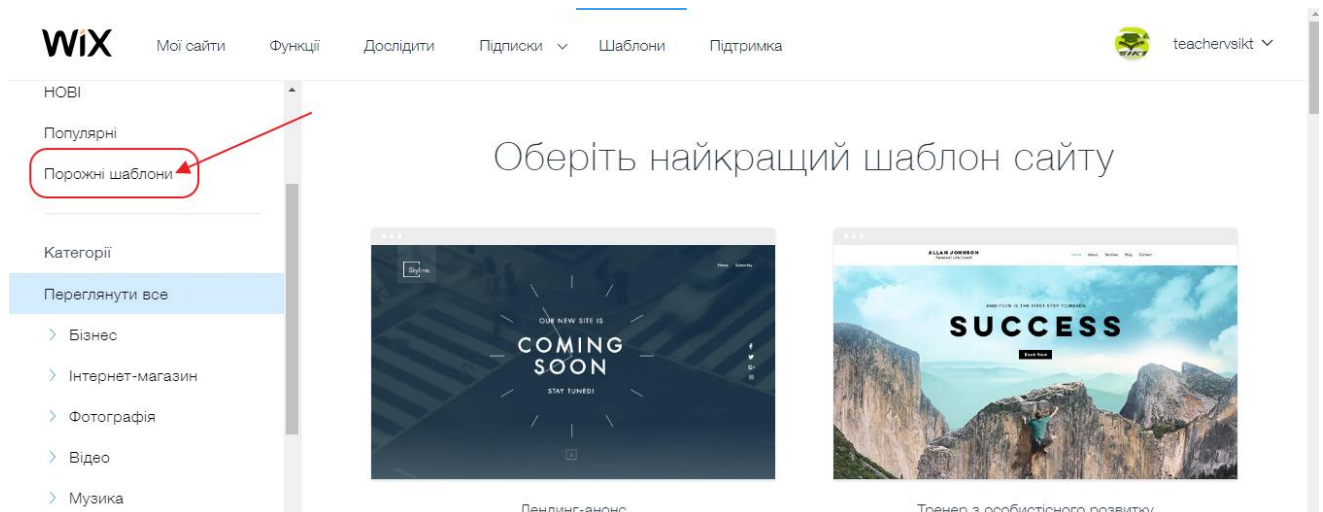


Рисунок 4.

При виборі шаблону звертайте увагу на розміщення сторінок (саму їх будову легко змінити), і на шрифти та кольори. Вони теж міняються легко, але це потрібно буде робити постійно, при кожній публікації.

Можна вибрати порожній шаблон (рис. 5).

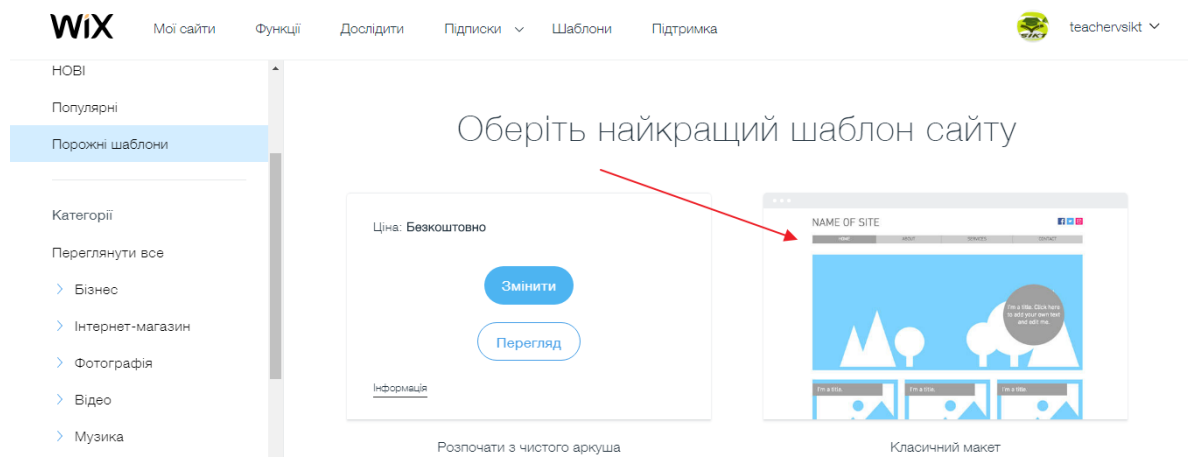


Рисунок 5.

Вибравши шаблон, натискаємо **Змінити**. Чекаємо, поки завантажиться. Отримаємо наступний вигляд (в залежності від вибору шаблону) для редагування (рис. 6 – 7).

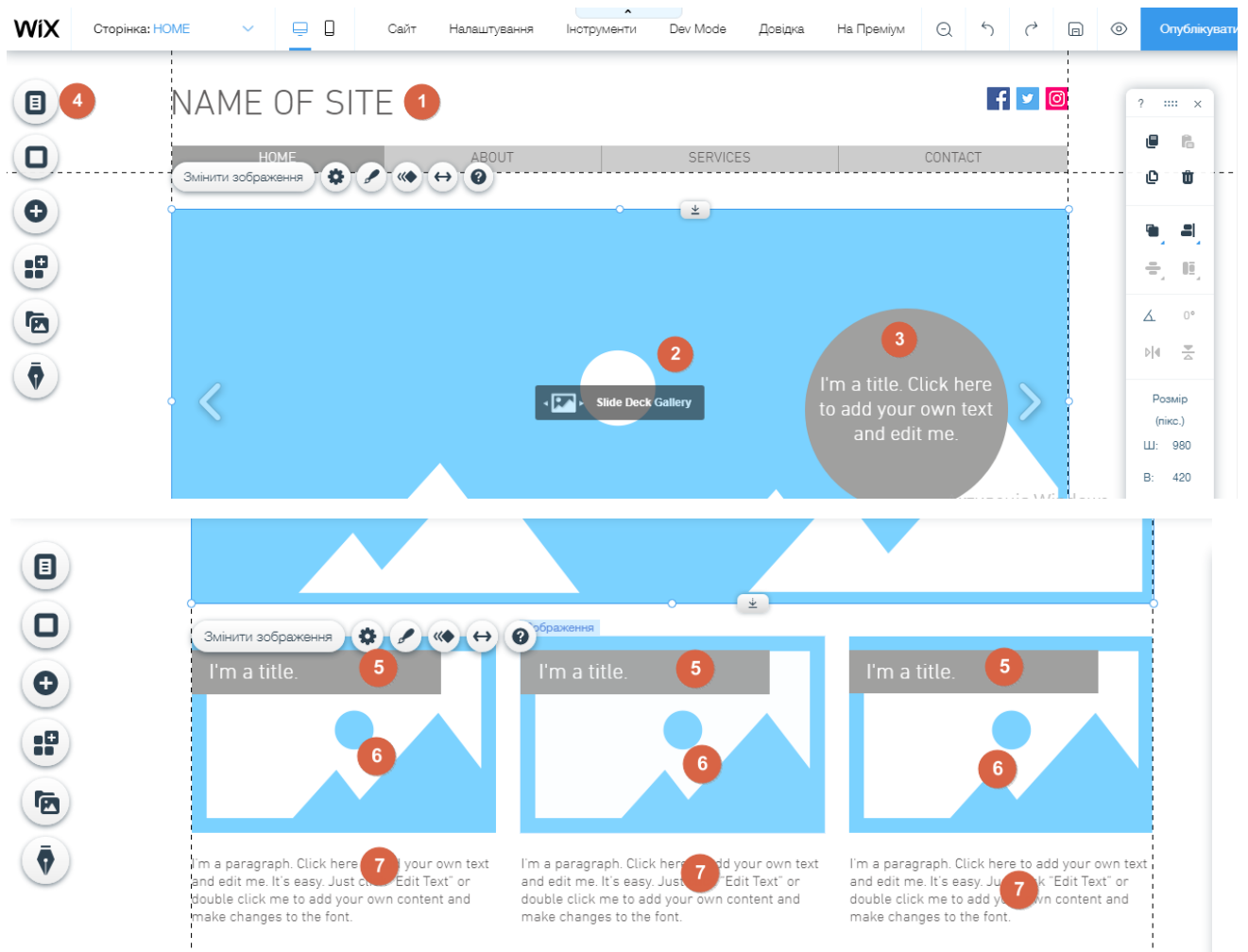


Рисунок 6 – 7.

- 1) вводим заголовок;
- 2) завантажуюмо фото для слайд-шоу;



- 3) пишемо якийсь підзаголовок (наприклад, про що сайт);
- 4) обираємо фон;
- 5) 6), 7) – ставимо картинки, заголовки до них і текст.

Змінюючи шаблон, потрібно періодично натискати збереження (вгорі справа значок дискетки). Якщо Ви поки що закінчили редагування – натискаємо **Опублікувати** і обираємо **безкоштовний** домен для сайта (рис. 8). Початок домена уже складений автоматично, а продовження дописуєте. Використовуєте латинські букви, цифри і дефіс. Визначившись із доменом – кнопка внизу **Зберегти і продовжити**. Адресу сайту запишіть.

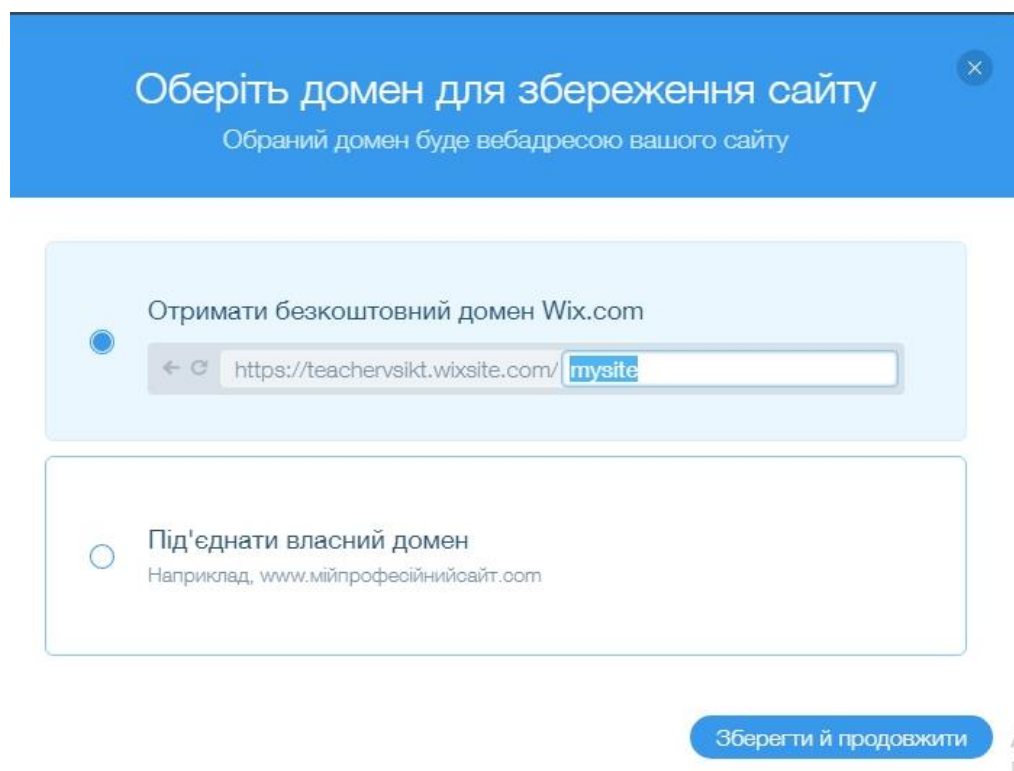
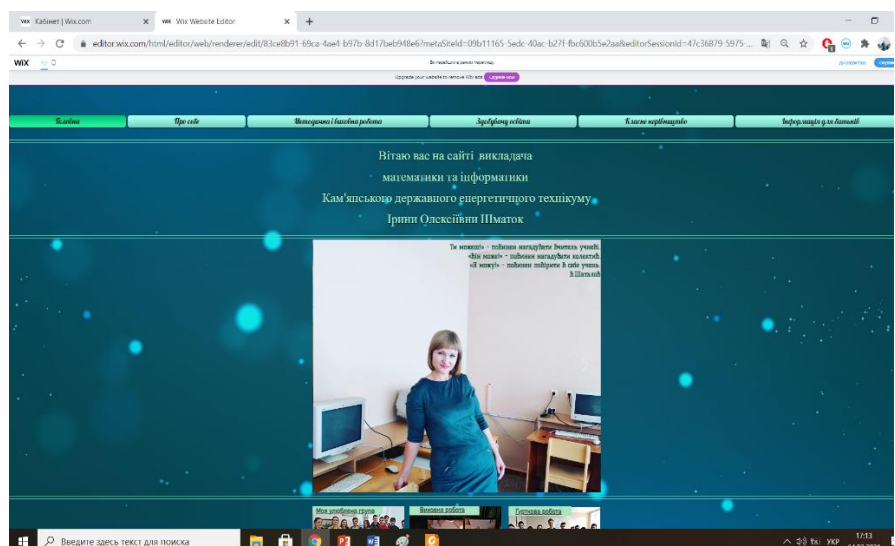


Рисунок 8.

Якщо хочете переглянути, що у Вас вийшло – натисніть **Перегляд** (рис. 9). Початковий макет вашого сайту створено!



### Етап 3. Редагування базових елементів сайту Wix

Після того, як ми створили свій сайт, переходимо до налаштування його базових елементів. Взагалі редагування сайту на цій платформі є досить простим і зрозумілим інтуїтивно, тому детально ми розглянемо лише деякі елементи.

Чим цікава платформа Wix, що тут будь-який елемент (текст, рисунок, вбудований файл, кнопку тощо) можна розмістити в будь – якій частині сторінки. Для цього затискаємо курсор і перетягуємо у визначене місце.

#### 3. 1. Фон сайту

Щоб встановити фон, скористайтеся вкладкою меню Фон (рис. 10).

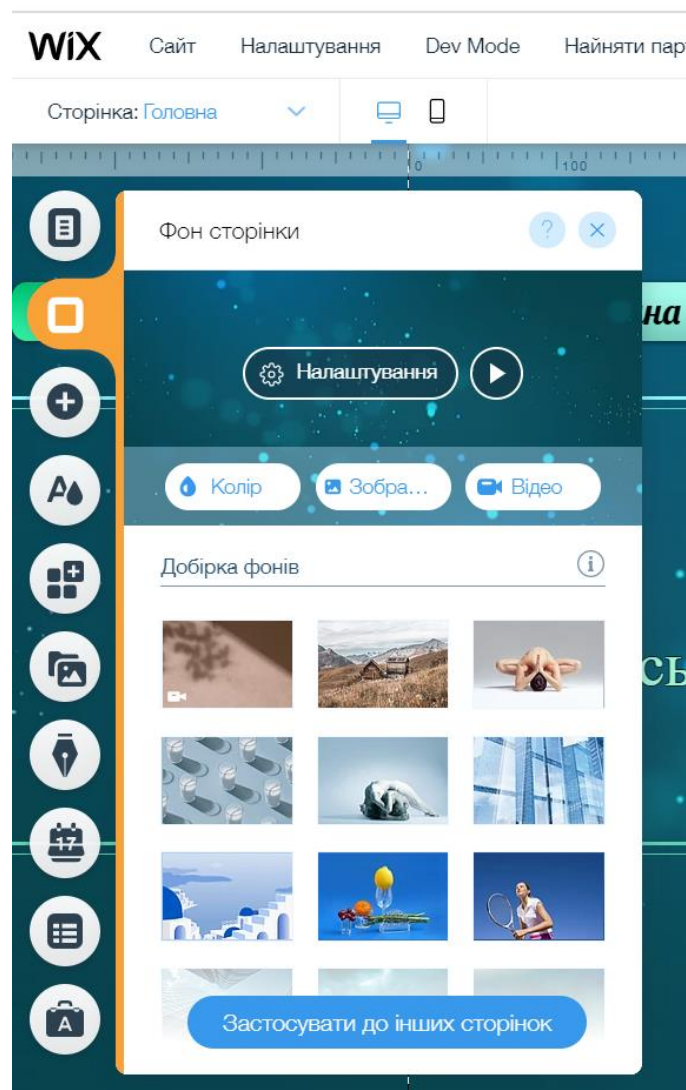


Рисунок 10 – Фон сайту

Додайте фон із запропонованих (це може бути однотонний фон, фото чи відео) чи завантажте свій (натисніть кнопку вгорі даного вікна **Зображення**). Також можна змінити палітру кольорів шаблону, вибравши **Колір** (рис. 11).

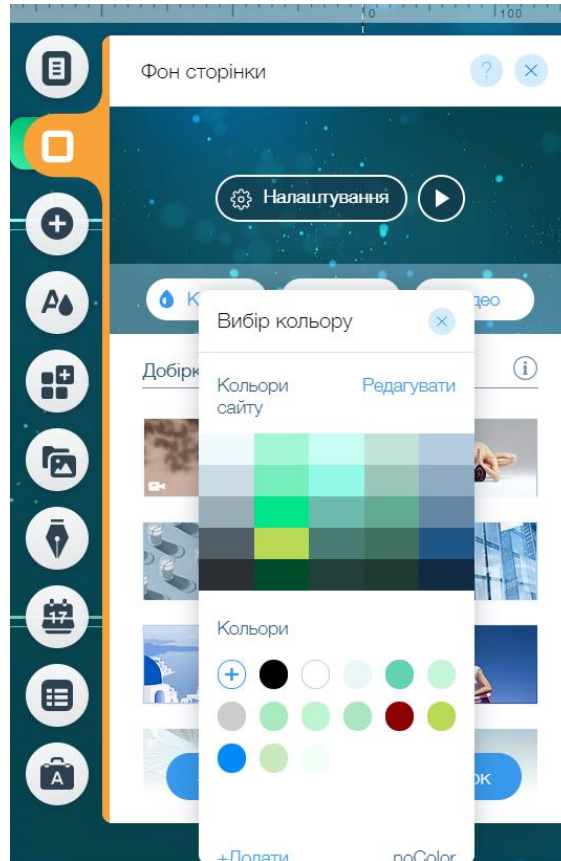


Рисунок 11 – вибір кольору

Якщо ви обрали якийсь шаблон, в ньому вже є створені певні елементи. Тому ви можете їх залишити, змінити або видалити за своїм бажанням

### 3.2 Редагування тексту

Редагуємо, текст (рис. 12), виконується за допомогою конструкторського меню

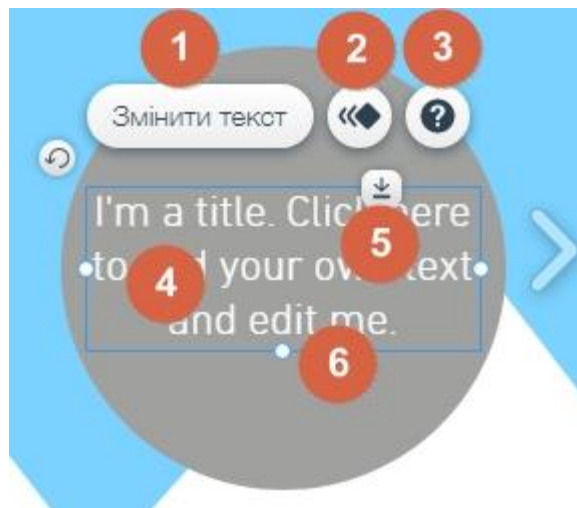


Рисунок 12

1 – натиснувши змінити текст, ми виділяємо текст і можемо його змінювати;

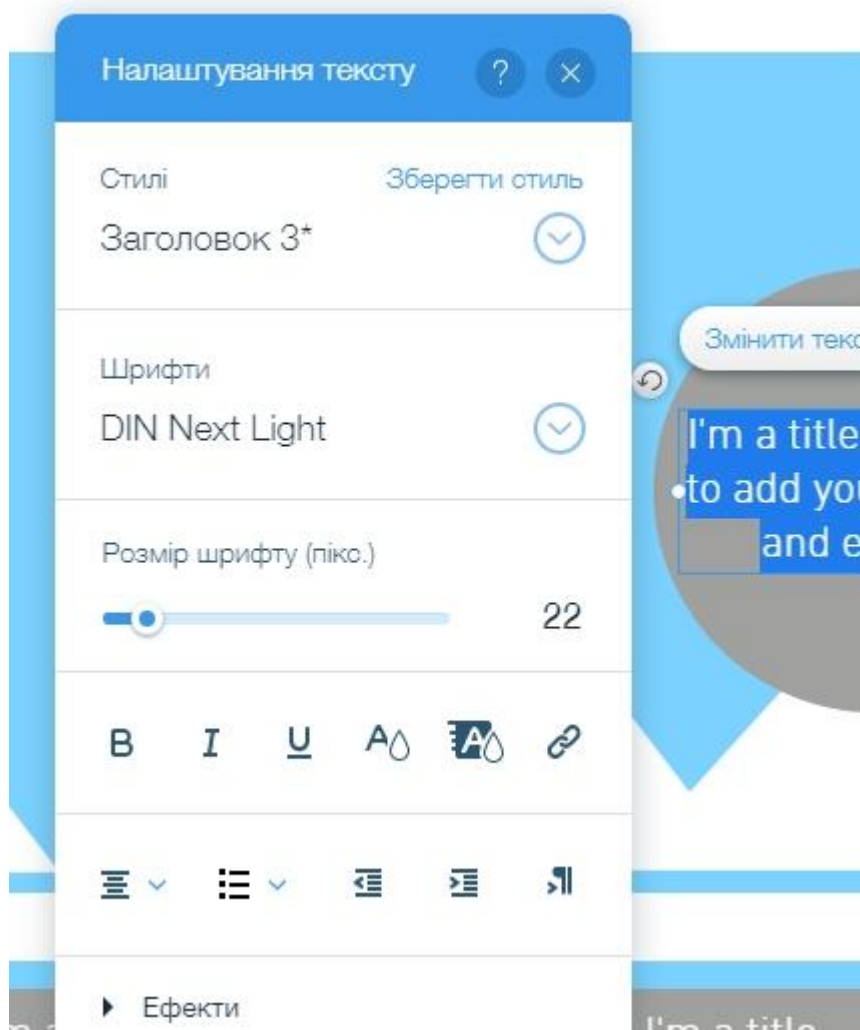


Рисунок 13

2 – вибрати ефект (анімація) (рис. 13), що відбуватиметься при завантаженні тексту (щось схоже на анімації в презентації);

3 – довідка, дуже корисна річ, присутня при редагуванні чи створенні будь-якого елемента. Але на україномовній версії працює англійською, тоді як на русифікованій версії є на російській .

4 – поле для введення тексту;

5 – ручки для перетягування елемента із збереженням композиції сторінки;

6 – границі тексту, які можна змінювати.

### ***3.3 Редагування фотографій, слайд-шоу***

Схожі налаштування і для фото (рис. 14):

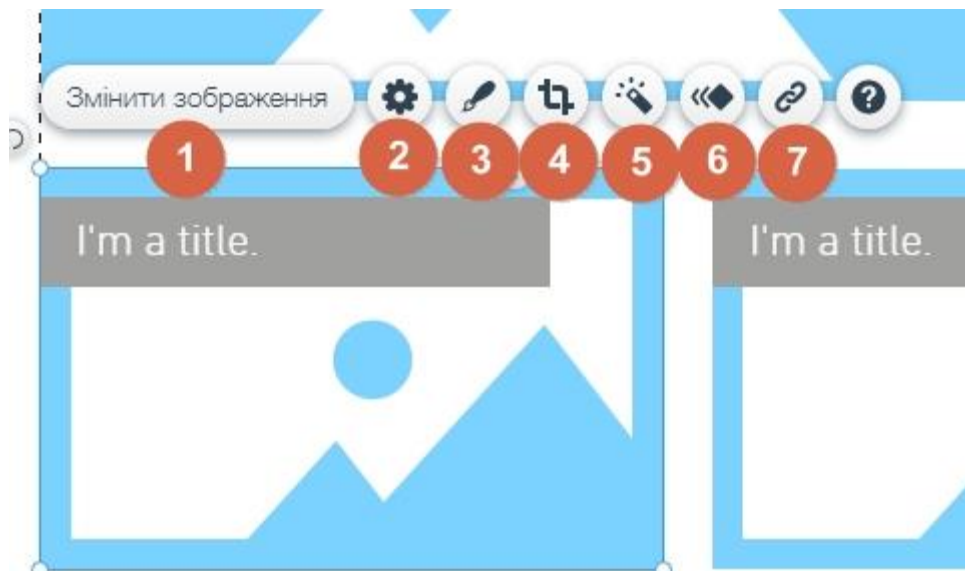
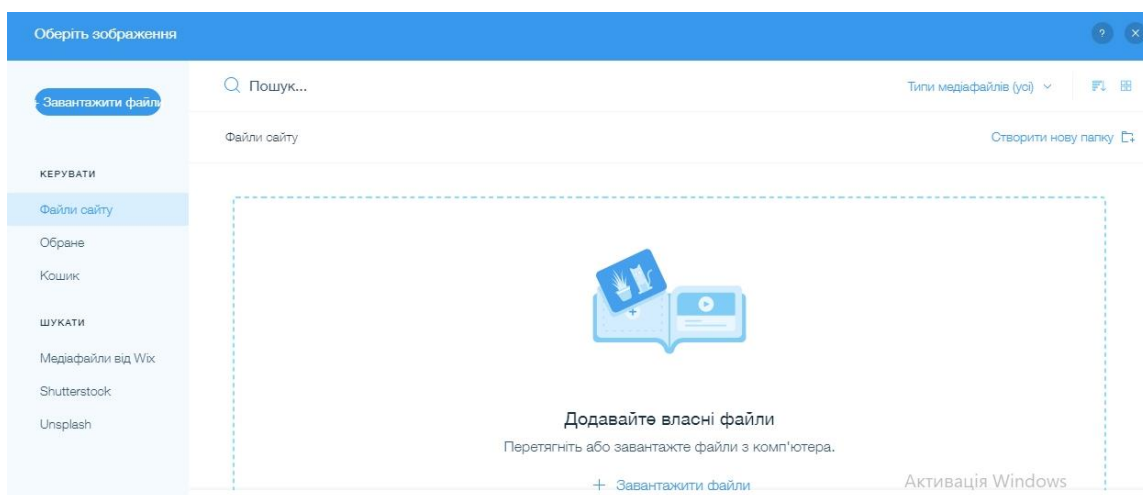


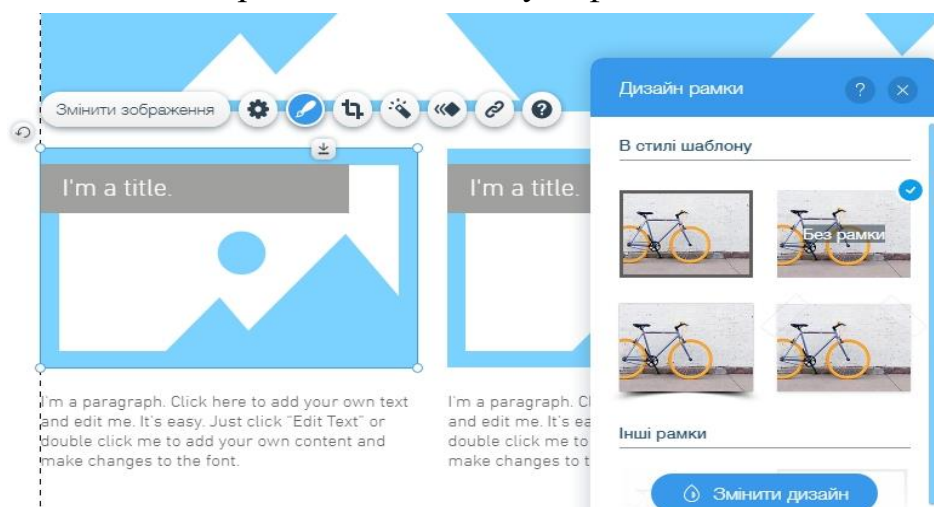
Рисунок 14

1 – замінити фото, вибравши його з комп'ютера, соцмереж чи ті, що пропонує редактор.



2 – налаштування;

3 – дизайн. Порада щодо дизайну. Ефектно на сайті виглядають картинки з



прозорим фоном. Щоб вони правильно відображалися, потрібно вибрати **Без рамки** (рис. 15).

Рисунок 15



4 – обрізування зображення;

5 – фільтри;

6 – анімація;

5 – посилання, яке можна поставити на фото, коли, натиснувши на нього, можна перейти за певною адресою.

Аналогічний редактор і для **слайд-шоу**. Зверніть увагу на формат фото та його розмір. Майте на увазі, що малий розмір фото виглядатиме примітивно і неякісно, а зavelикий – перевантажуватиме сайт.

### 3.4 Галерея

Якщо Вам потрібно розмістити на сайт кілька фото, об'єднаних однією темою, можна створити галерею, тут фото можна об'єднувати у вигляді сітки, панорами, слайдера та інших ефектних слайд – шоу. Спробуйте щось за власним смаком (рис. 16).

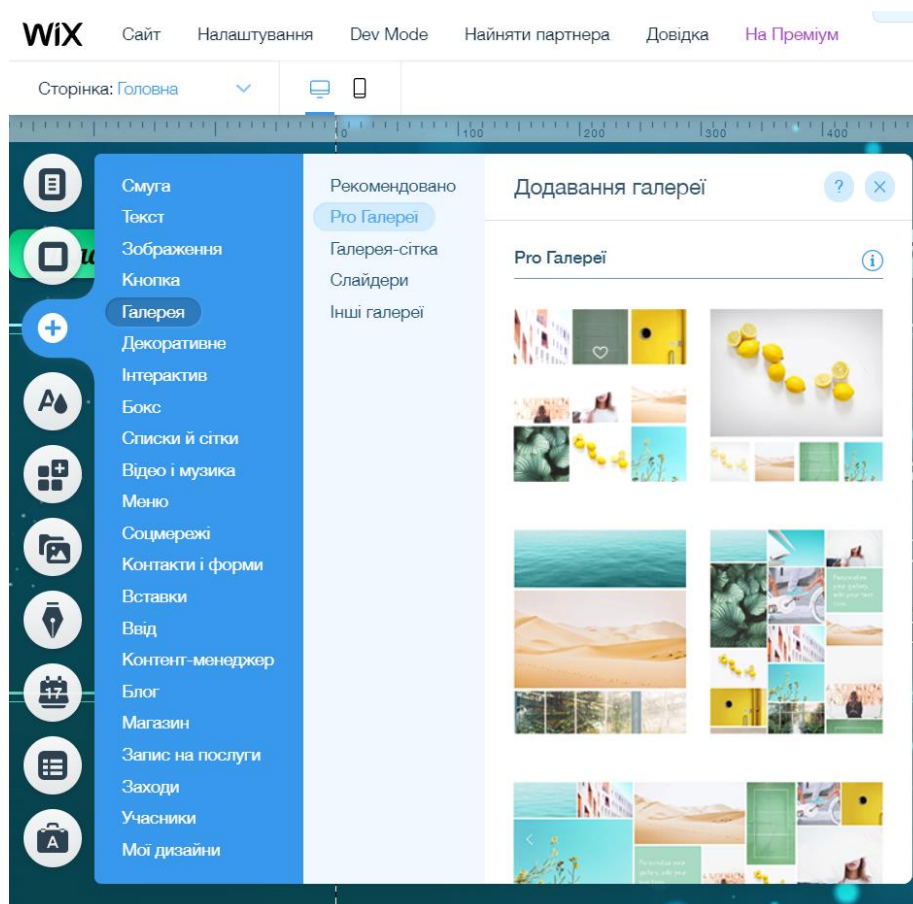


Рисунок 16

Натиснувши на створену галерею, можна її редагувати. При натисканні кнопки **Дизайн**, перед вами з'явиться можливість змінити дизайн галереї та налаштувати його.

Часто, завантаживши фото на сайт, відображається його назва, що не завжди є доцільним, особливо при перегляді галереї. Щоб змінити це, натисніть на галерею, виберіть **Замінити зображення** (рис. 17). Перед вами відкриється сторінка створення галереї.

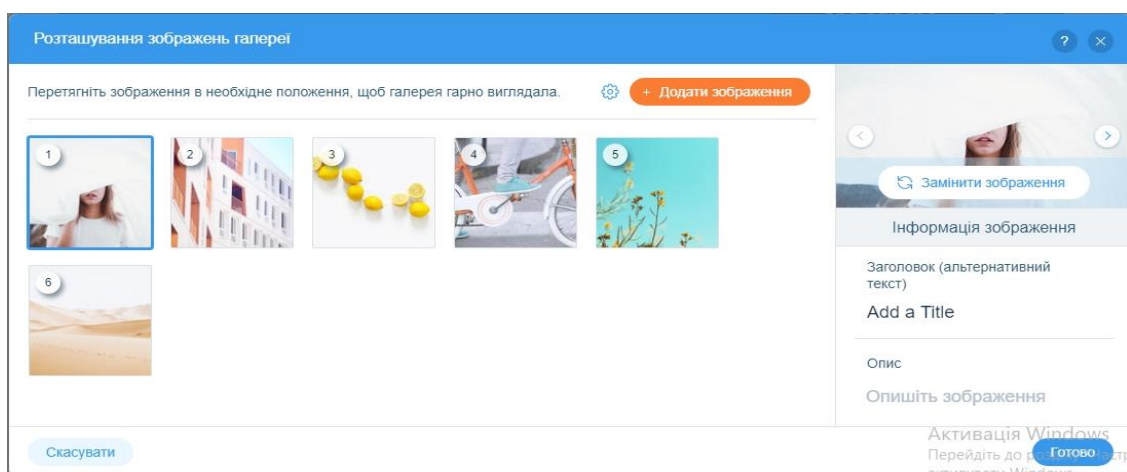


Рисунок 17

В полі **Заголовок** пишете потрібний заголовок або залишаєте його порожнім. Тут у цьому ж вікні ви можете змінити, додати фото, зробивши це із комп'ютера, соціальних мереж чи із запропонованих самим редактором Wix.

### 3. 5 Збереження та публікація змін

При внесенні певних змін, використовуючи верхню панель редактора, можна:



1, 2 – відмінити чи повторити дію;

3 – збереження змін в редакторі;

4 – попередній перегляд сторінки. Щоб переглянути, як виглядає мобільна

версія, потрібно натиснути значок смартфона на цій панелі лівіше.



6 – публікація змін на сайт.

Виконуючи редагування, періодично потрібно вмикати попередній перегляд та зберігати зміни.

#### Етап 4. Додавання додаткових елементів для сайту Wix

Розглянемо ще кілька елементів, які можуть зробити наш сайт оригінальним і зручним (рис. 18).

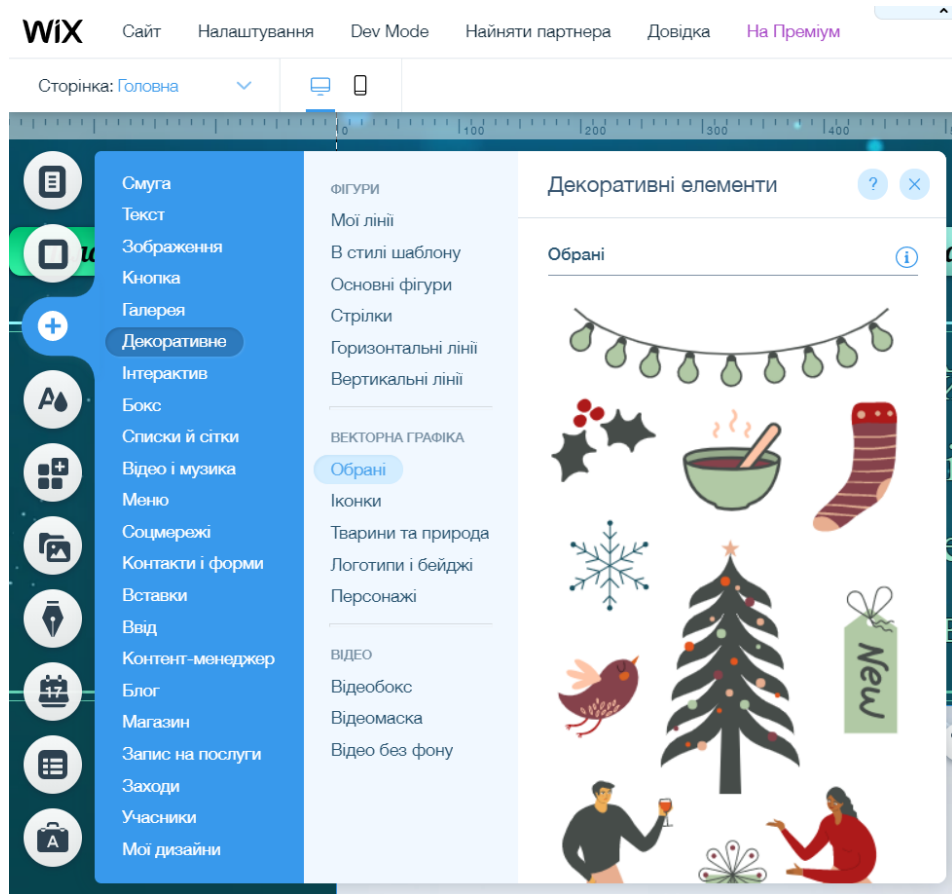
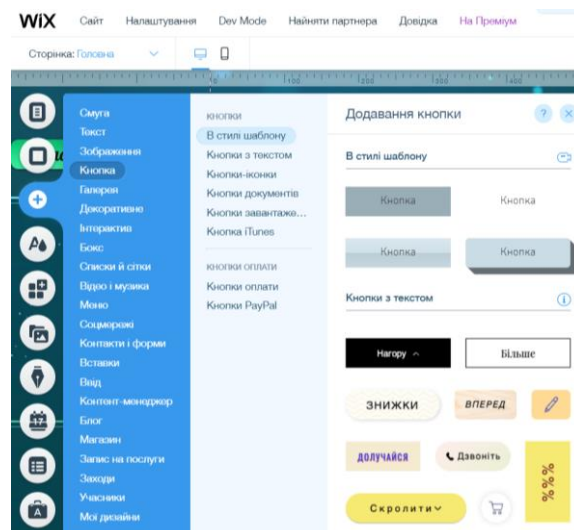


Рисунок 18

Як ми вже говорили раніше, всі елементи, що додаються на сайт, знаходяться в боковій панелі. Зверніть увагу, як багато там можливостей для редагування, оформлення.

Наступний елемент **Кнопка** (рис. 19).





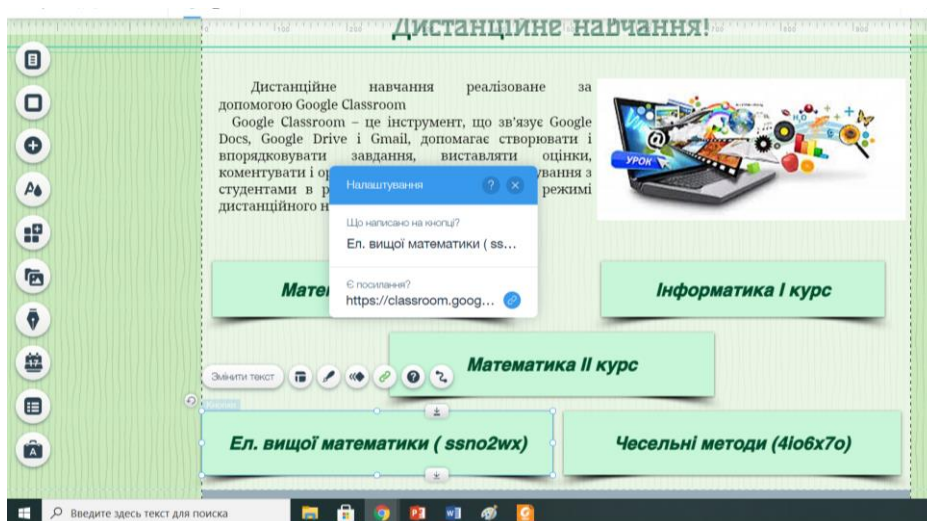
Тексти, написані на кнопках – це заклики до дії. Вони підштовхують користувача до того, щоб зробити ту чи іншу дію: додати товар в кошик, підписатися на розсилку, лайкнути сторінку в Facebook, зареєструватися на сайті і т.д. Створюємо кнопку (рис. 20), вибираємо шаблон, оформлюємо напис, робимо посилання на ній (рис. 21) (значок ланцюжка) і затискуванням курсора перетягуємо її в потрібне місце.



Рисунок 20 – Створення кнопки

Рисунок 21 – Посилання на кнопку

При вставленні посилання зверніть увагу на великий вибір «пунктів призначення».



Взагалі, кнопка – це картинка з текстом. Тобто можна підібрати будь – яку підходящу картинку, вставити на неї посилання і це вже буде кнопка.

Наступний елемент – **бокс**. Бокс – це зручний контейнер для різних елементів сайту. Ви розміщуєте на ньому будь-які елементи і потім перетягуєте все разом, як єдиний блок (рис. 22).

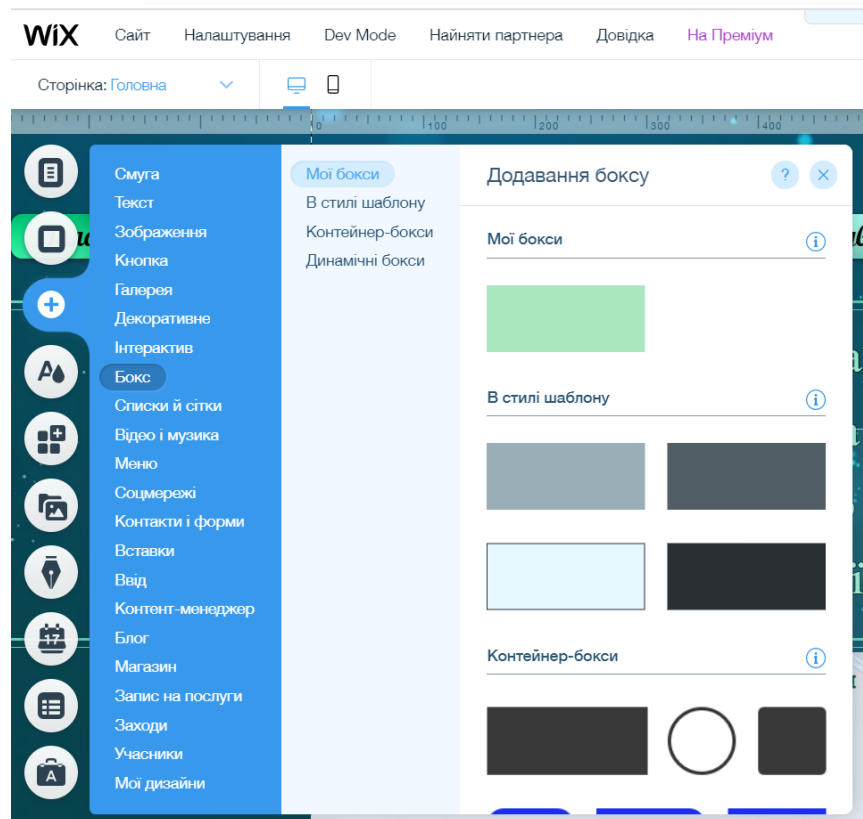
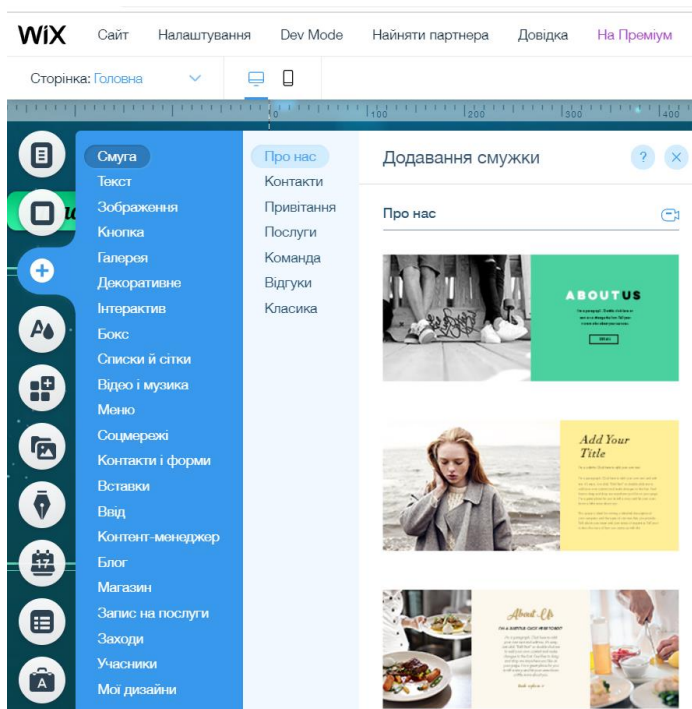


Рисунок 22

**Смуги** – це елементи, що прикрасять дизайн вашого сайту. Смужки



дозволяють розділити сайт на горизонтальні ділянки і допомогти здобувачу освіти у розробці макета і дизайну сайту (рис. 23).

Додавайте смужки на сайт, налаштуйте їх оформлення і додавайте в них власний контент. Вони можуть бути кольорові, з рисунком, з відео. Перегляньте, вам сподобається!

**Фігури** – різноманітні лінії, фігури, іконки, рисунки. Можуть бути прикрасою сайту, а можуть виконувати роль кнопки.

Застосовуйте різні можливості (рис. 24), щоб зробити сайт цікавим, зручним і оригінальним!

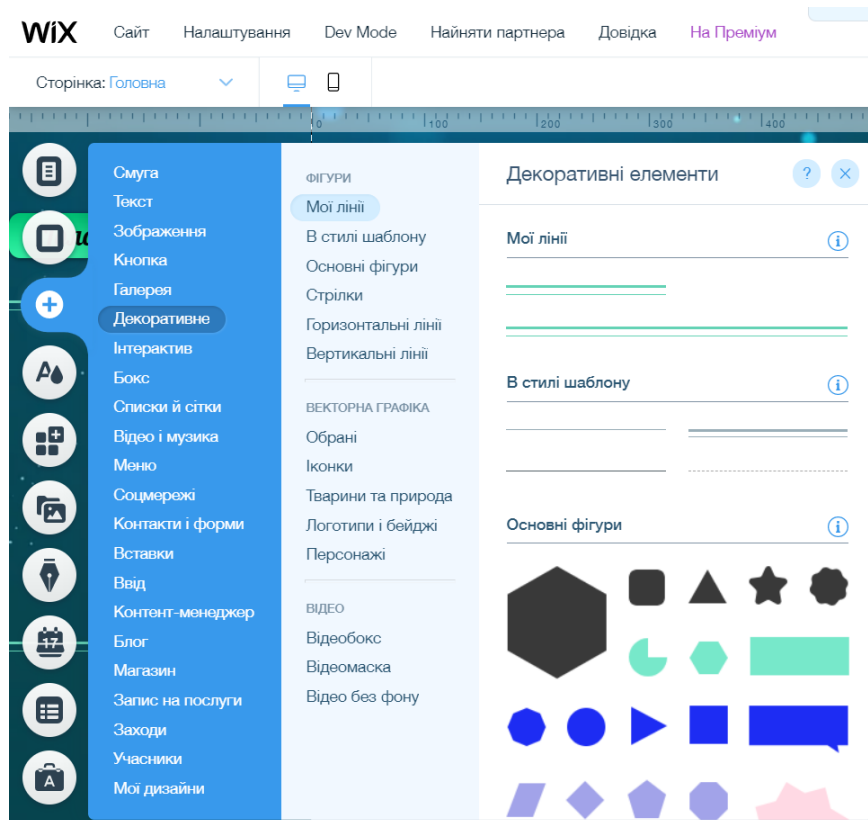


Рисунок 24 – Додавання фігури, лінії.

На своєму сайті я використовувала лінії (рис. 25).

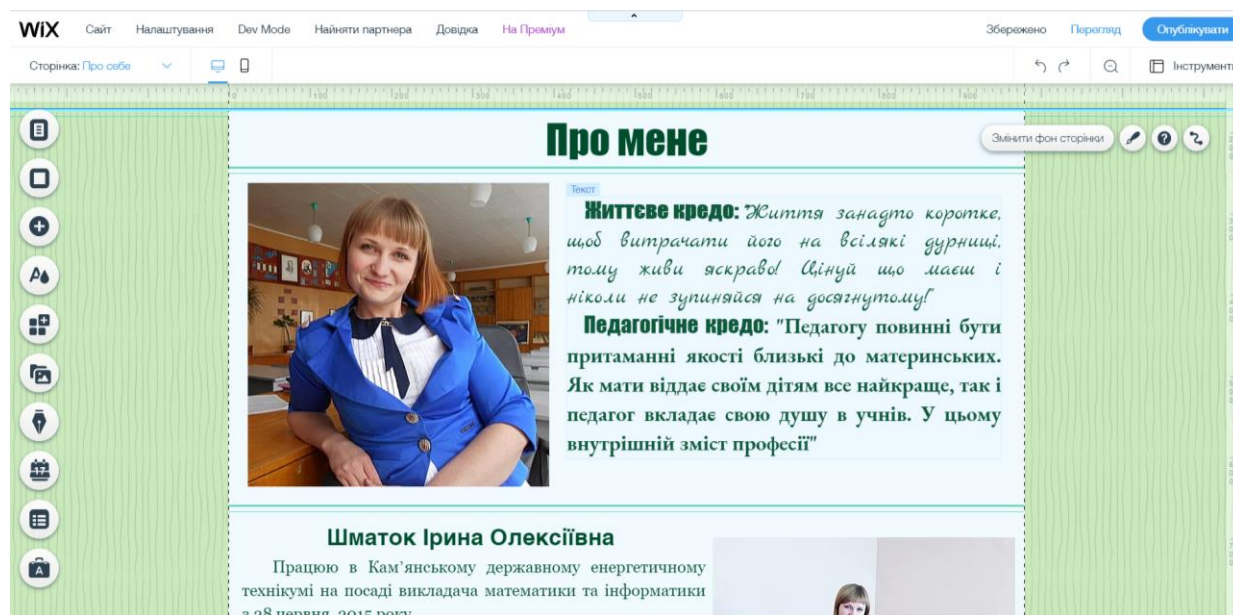


Рисунок 25 – Використання ліній

## Етап 5. Мобільна версія сайту

Велике різноманіття має конструктор **Wix**, кожен здобувач освіти самостійно повинен визначитися що саме він хоче мати на своєму особистому сайту. Враховуючи мобільність і попит користування гаджетами, обов'язково потрібно налаштовувати мобільну версію сайту. Це можна зробити за допомогою редактор Mobile (рис. 26).

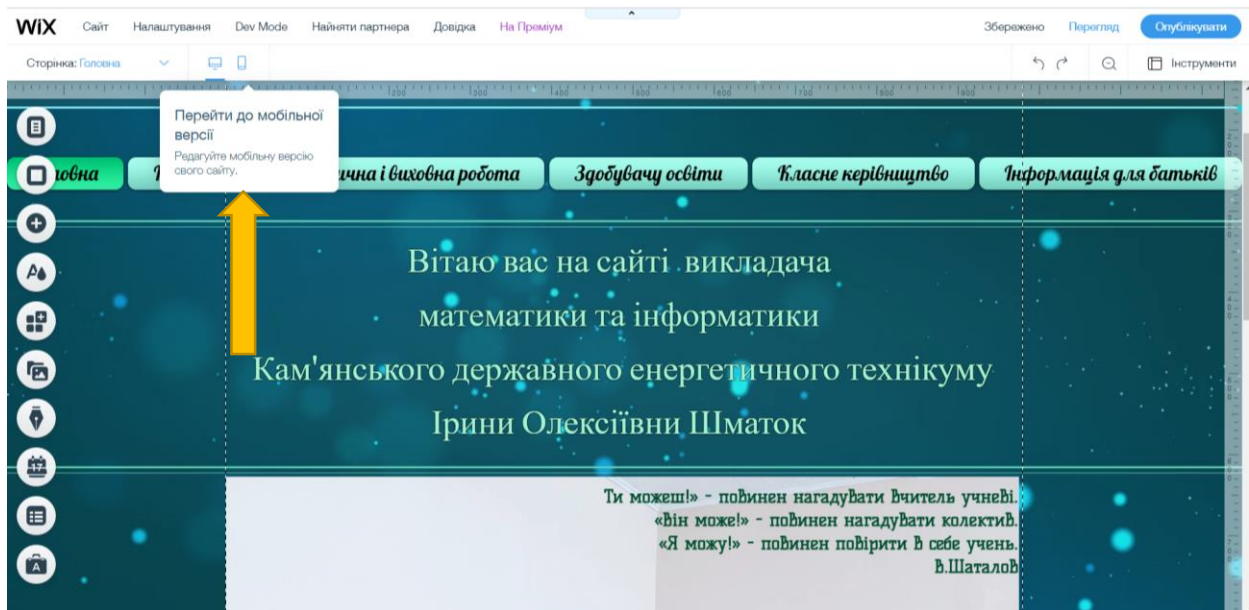


Рисунок 26 – Перехід до редактору Mobile

Перейшовши до редактору, Mobile ви бачите свою сторінку у мобільній версії (рис. 27) і маєте можливість під редагувати все зайве, що вийшло за лінії, які контролюють масштаб.

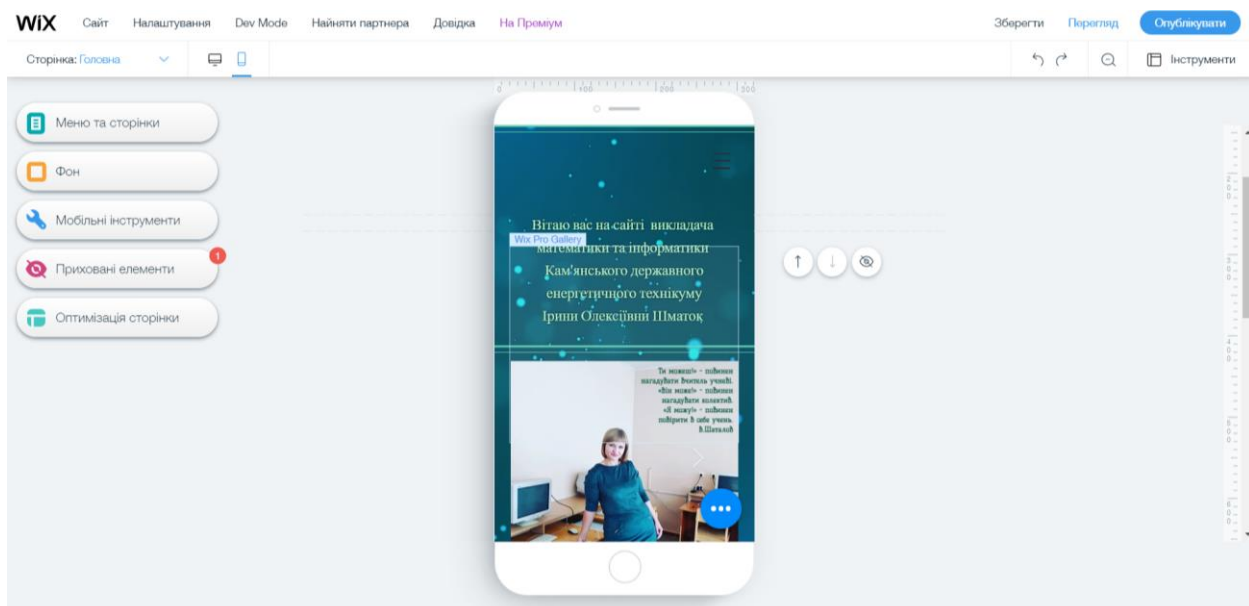


Рисунок 27 – Мобільна версія сторінки

## Висновки

У методичних рекомендаціях розглянуто процес розробки веб-сайту за допомогою платформи **Wix**. Надані базові поняття і інструкційні дії для створення особистого сайту. Створення персональних сайтів здобувачів освіти сприяє активним процесам їхньої самоосвіти і саморозвитку, підвищенню професійно важливих якостей, власного рівня володіння сучасними засобами інформаційно-комунікаційних технологій, використання мережі Інтернет.

Дана розробка може використовуватися колегами, оскільки особлива увага повинна приділятися організації підвищення рівня викладацької майстерності з використанням передових освітніх методик та функціонуванню інноваційного предметного комплексу.

Досвід роботи показує, що використання персональних сайтів в освітньому процесі є необхідним і невід'ємним ресурсом для використання як на заняттях, так і під час самонавчання. Тому багато викладачів нашого закладу освіти перейняли досвід використання персональних сайтів та ефективно їх використовують, оскільки до комплекту потрібних даних є постійний доступ усім учасникам навчального процесу.

Такий комп'ютерно орієнтований комплекс з предмету дає змогу підвищити ефективність занять; спрощує завдання студентам у пошуку інформації, допомагає раціонально планувати свою діяльність і краще сприймати і запам'ятовувати інформацію.

## Список використаних джерел

1. Боднар Л. В. Методичні рекомендації щодо створення Інтернет-сайту освітнього закладу / Л. В. Боднар. – Одеса, 2019. – 52 с.
2. Жила В. В. Методичні рекомендації щодо створення і розвитку сайту ПТНЗ – Полтава, 2014. – С. 24
3. Кондратюк С.Ю. Методика створення сайту-портфоліо. Програмно- методичне забезпечення та комп'ютерна підтримка діяльності вчителя трудового навчання, технологій / С.Ю. Кондратюк – Черкаси: ЧОПОПП, 2014. – 28 с.
4. Мартинюк Л. А. Персональний сайт викладача як засіб упровадження новітніх інформаційних технологій / Інформаційні технології і засоби навчання, 2014. Том 41. №3
5. Новожилов О. В. Методичні рекомендації до створення WEB- сайтів за допомогою платформи WIX / Уклад. О.В. Новожилова. ДВНЗ Миколаївський політехнічний коледж, Миколаїв, 2018.- 21с.
6. Навчальна програма з інформатики. Рекомендована міністерством освіти і науки України. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://mon.gov.ua/ua/osvita/zagalna-serednya-osvita/navchalni-programi/navchalni-programi-dlya-10-11-klasiv>