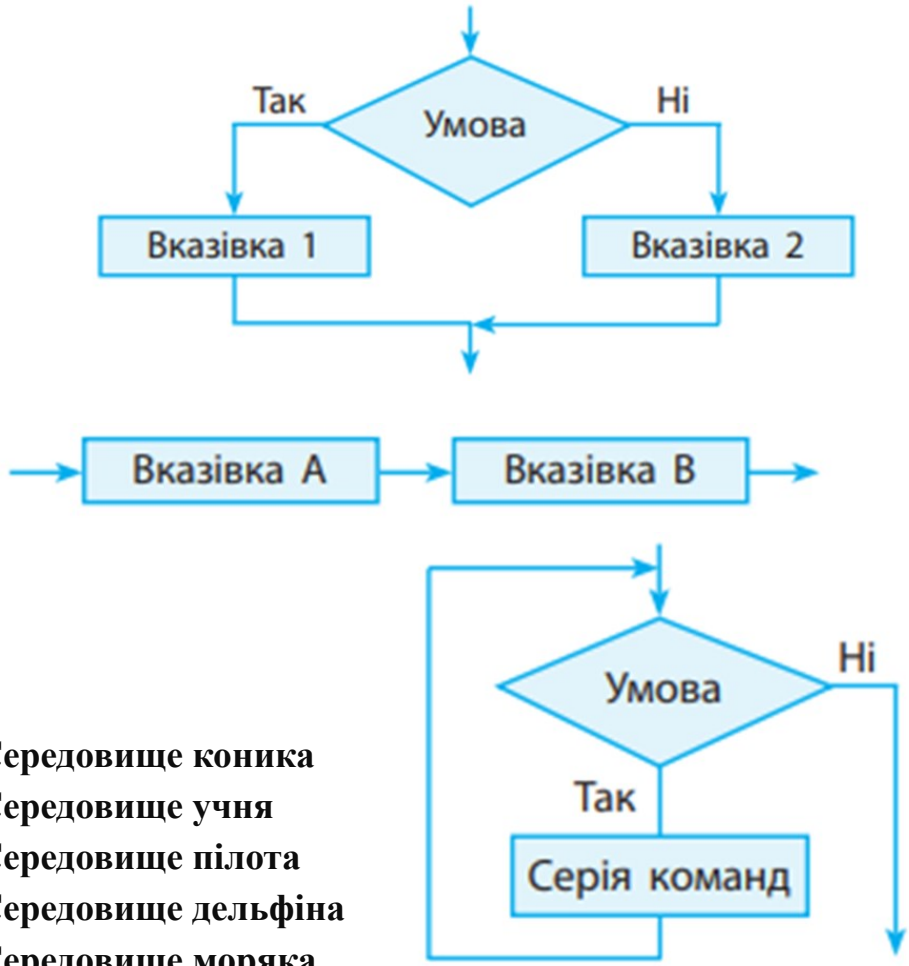
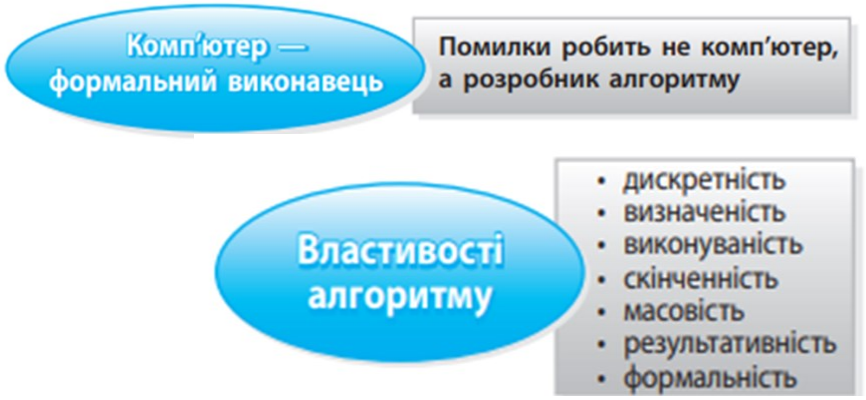


1. Середовище коника
2. Середовище учня
3. Середовище пілота
4. Середовище дельфіна
5. Середовище моряка

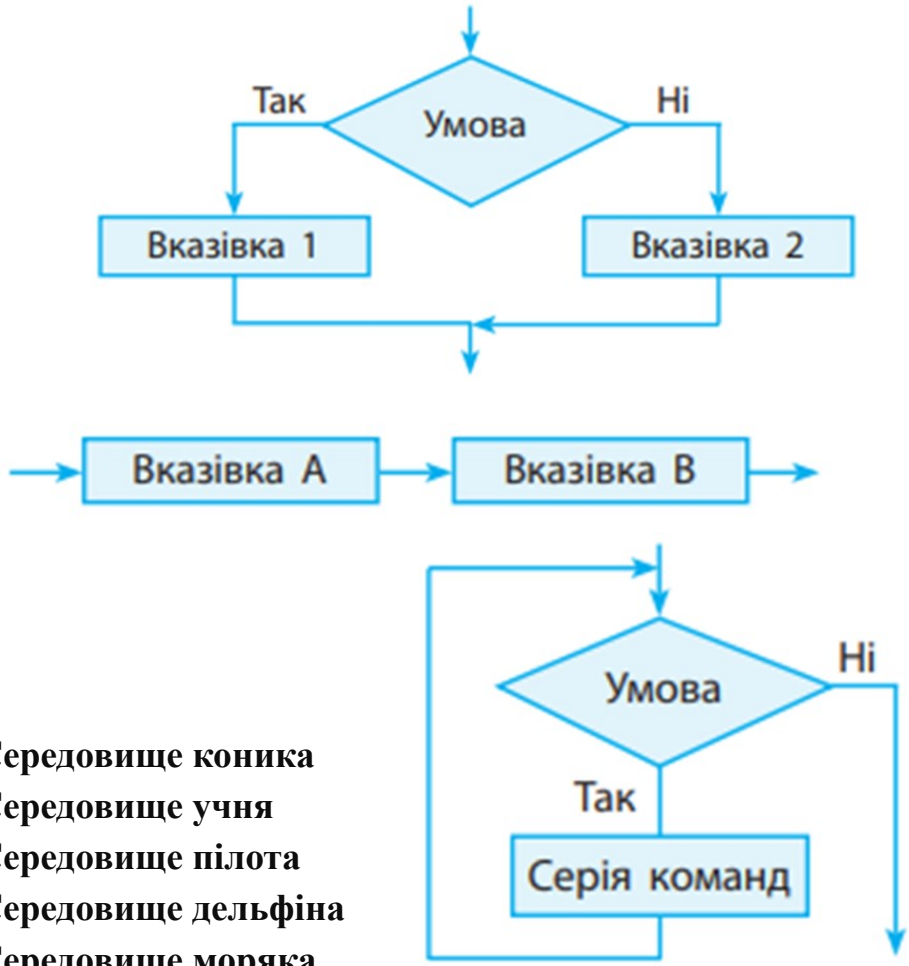
				1.	П			
		2.			А			
					Й			
		3.			Т			
			4.		О			
5.					Н			

Інструкційний лист для учнів до уроку

1	**Команда**		**це точна і зрозуміла послідовність команд на виконання дій, спрямованих на розв'язання певного завдання.**
2	**Алгоритм**		**Обмежений набір дій, що вміє виконувати певний виконавець.**
3	**Система команд виконавця**		**це об'єкт, який може виконувати команди.**
4	**Середовище**		**сукупність команд, які може виконати певний виконавець.**
5	**Виконавець команд**		**«місце існування» виконавця**
6	**Припустимі дії**		**це вказівка на виконання певних дій**



–**Блок-схема** — це наочне графічне зображення алгоритму, коли окремі його кроки (етапи) зображуються за допомогою різних геометричних фігур (блоків), а зв'язки між етапами вказуються за допомогою стрілок, що з'єднують ці фігури.

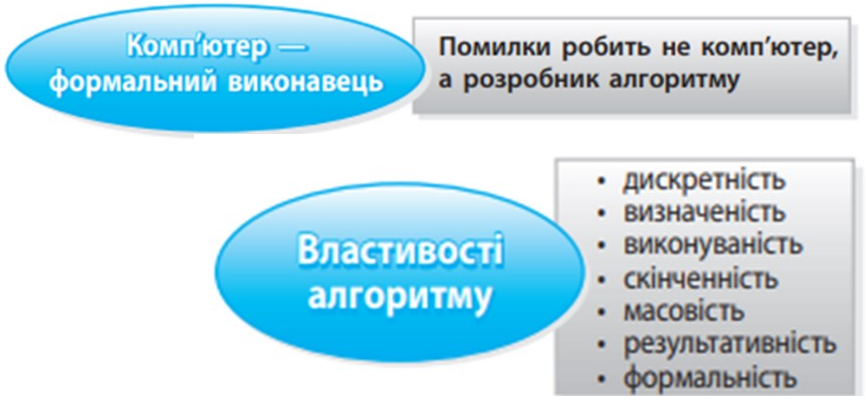


1. Середовище коника
2. Середовище учня
3. Середовище пілота
4. Середовище дельфіна
5. Середовище моряка

				1.	П			
		2.			А			
					Й			
		3.			Т			
			4.		О			
5.					Н			

Інструкційний лист для учнів до уроку

1	**Команда**		**це точна і зрозуміла послідовність команд на виконання дій, спрямованих на розв'язання певного завдання.**
2	**Алгоритм**		**Обмежений набір дій, що вміє виконувати певний виконавець.**
3	**Система команд виконавця**		**це об'єкт, який може виконувати команди.**
4	**Середовище**		**сукупність команд, які може виконати певний виконавець.**
5	**Виконавець команд**		**«місце існування» виконавця**
6	**Припустимі дії**		**це вказівка на виконання певних дій**



–**Блок-схема** — це наочне графічне зображення алгоритму, коли окремі його кроки (етапи) зображуються за допомогою різних геометричних фігур (блоків), а зв'язки між етапами вказуються за допомогою стрілок, що з'єднують ці фігури.