Тема. Перетворення інформації.

Мета:

навчальна: сформувати свідомі знання з даної теми, навчити перетворювати один вид інформації в інший;

розвивальна: розвивати процеси мислення дітей, сприяти всебічному розвитку дитини;

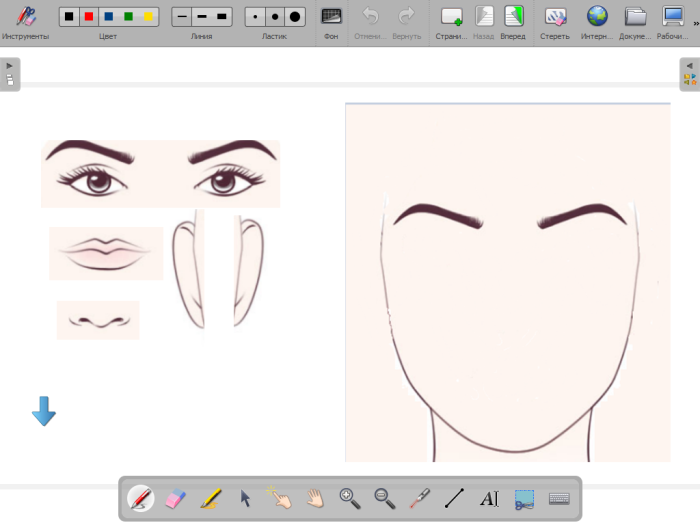
виховна: виховувати інтерес до вивчення інформатики.

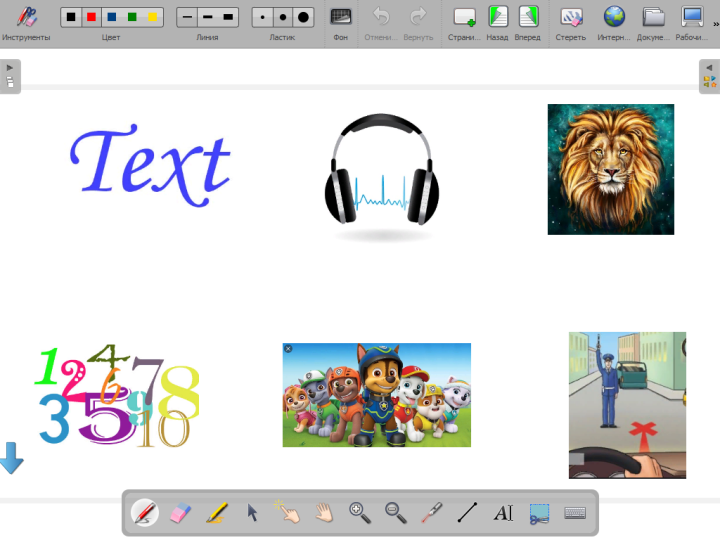
Обладнання: ламана лінійка, мотузка, малюнок прямокутника, smart-дошка, картки «Діалог», колонки, презентація до уроку, інтерактивні вправи, програмне забезпечення (графічний редактор - TuxPaint).

Хід уроку

1. Привітання з учнями.
2. Актуалізація знань

Ітерактивна вправа із smart-дошкою

Учні по черзі ставлять органи чуття на місце і наводять приклади, яку інформацію може орган сприймати.

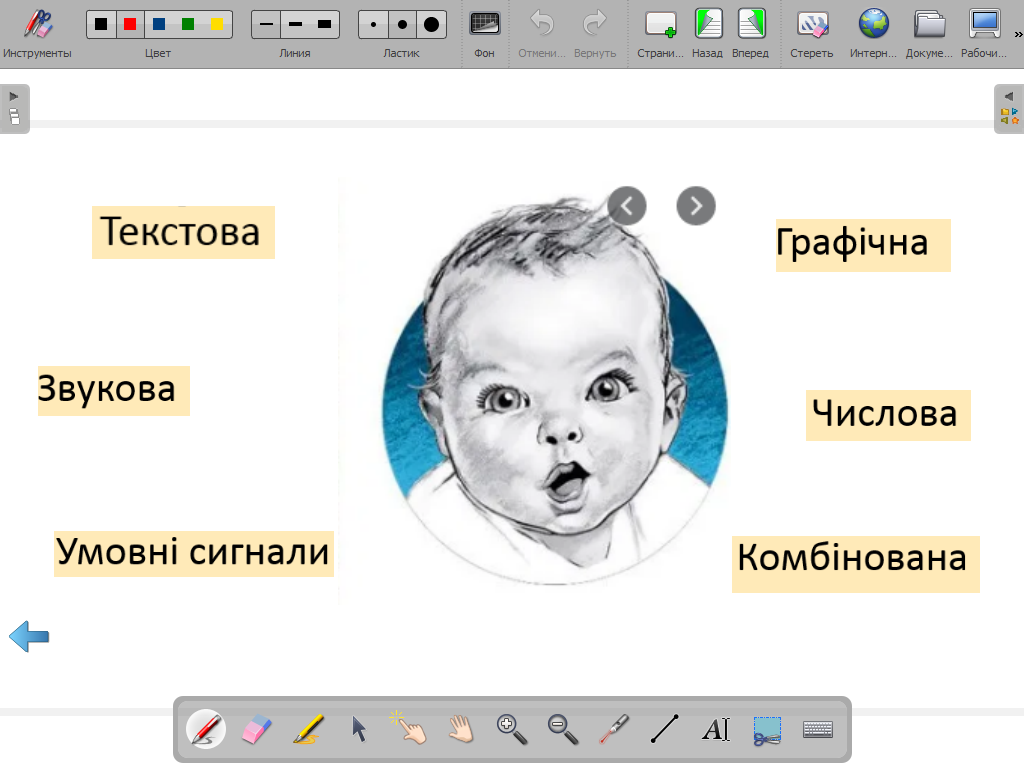
Повторення (записи на дошці під малюнками):

ВИДИ ІНФОРМАЦІЇ ЗА СПОСОБОМ ПОДАННЯ:

* Текстова
* Графічна
* Звукова
* Числова
* Умовні сигнали
* Комбінована

Співвідношення виду інформації та органом чуття (визначити які органи більше допомагає нам сприймати інформацію)

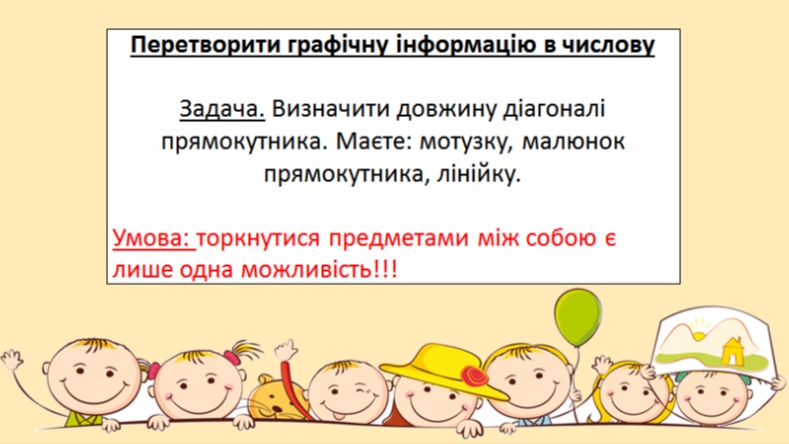
Вправа із smart-дошкою



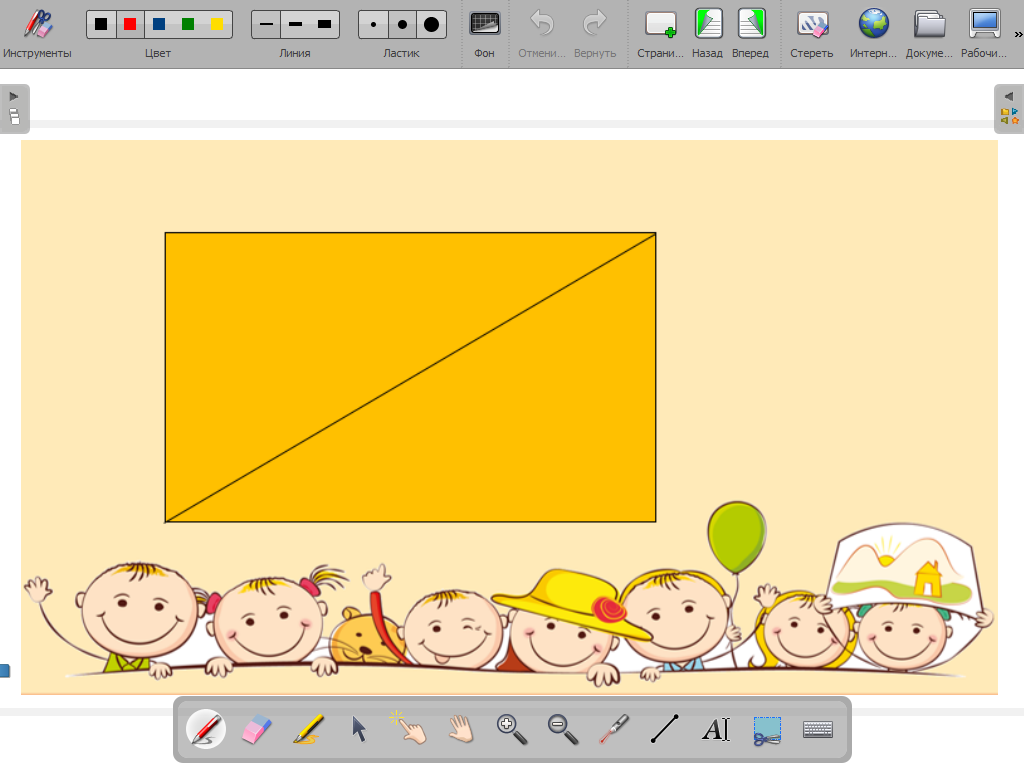
1. Вивчення нового матеріалу.

* Оголошення теми уроку.
* Проблемне питання: «Як можна перетворити один вид інформації в інший?».
* Вправа «Дослідник»

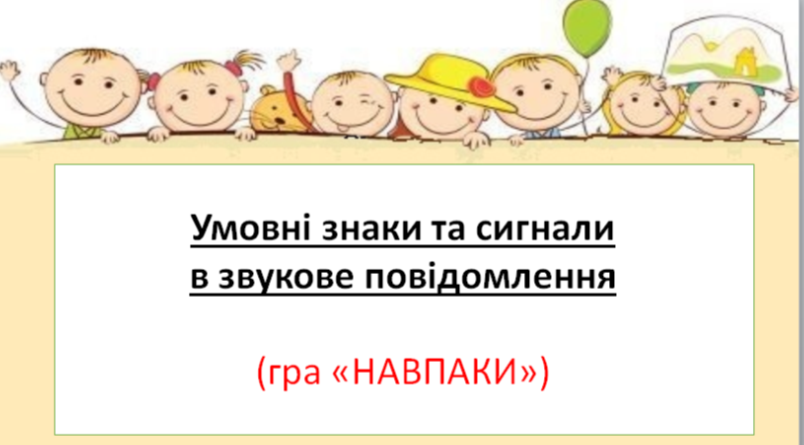
Завдання:



Малюнок прямокутника на smart-дошці.

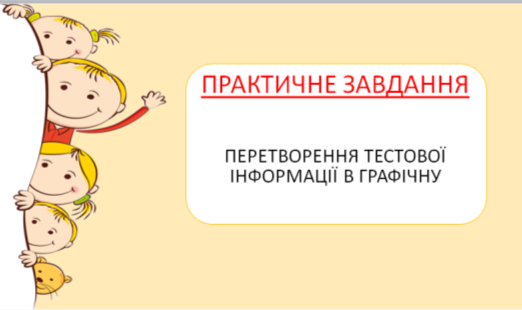


* Гра «Навпаки» (групова робота) - вчитель демонструє умовні знаки та сигнали учні групами перетворюють в звукову інформацію.



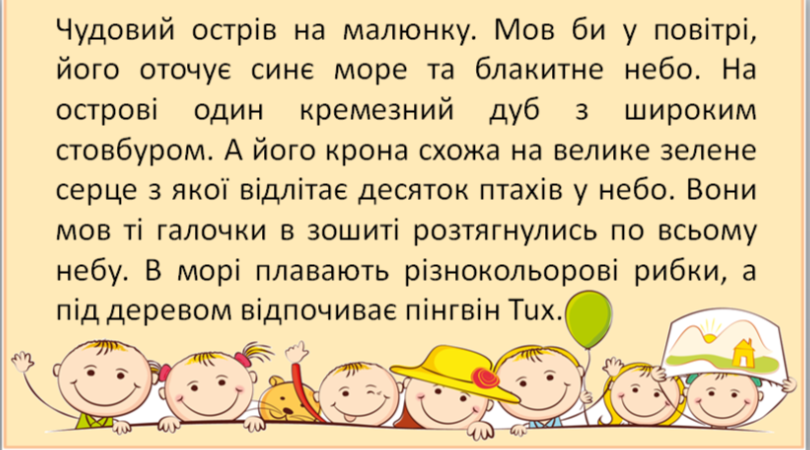


* Гра «Перекладач» ( «німий» діалог) – пара учнів перед класом розігрують «німий» діалог перед класом із запропонованих карток. Учні класу в зошиті роблять в два стовпчики діалог учнів. Приклад запропонованого діалогу:

* Фізкультхвилинка (на розвантаження м’язової втоми).
* Робота за комп’ютером, Практична робота.

Завдання:

По запропонованому тексту створити графічне зображення в програмному середовище графічного редактора TuxPaint:



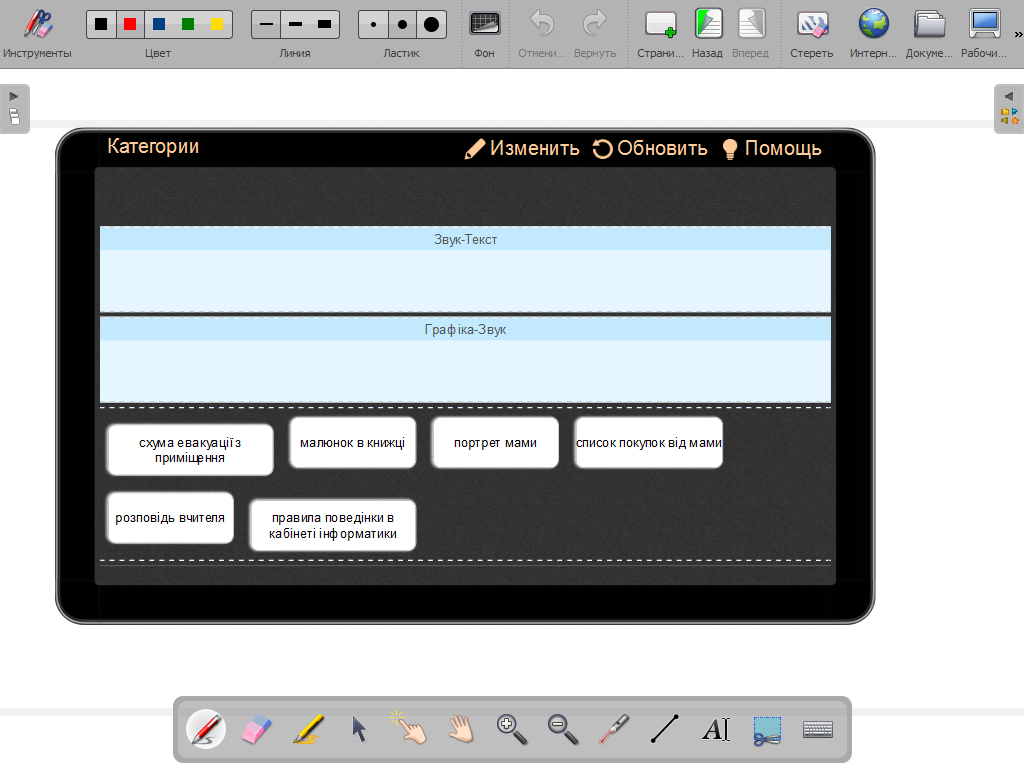
Аналіз робіт учнів.



* Фізкультхвилинка (вправи на розвантаження зорової втоми).

1. Закріплення матеріалу.

Інтерактивна вправа «Планшет»



1. Підведення підсумків уроку.