



Футбольний матч- вікторина

*Додаток до бінарного уроку
"Футбольні столиці Європи"*

Перший тайм “Розвідка боєм”

Команди виходять на футбольне поле.

Суддя проводить жеребкування між капітанами команд (наприклад, підкидання монети).

Команда, що виграла жеребкування проводить початковий удар – вибирає номер будь-якого запитання (на знаючи його змісту) і дає відповідь на нього. У разі правильної відповіді команда забиває гол у ворота суперників.

Якщо ж команда дала неправильну відповідь, то контратакує суперник (відповідає на це ж запитання), коли його атака вдала (правильна відповідь), то відповідно гол зараховується їм. Коли жодна команда не дала відповідь на запитання, то рахунок не змінюється.

Команди по черзі атакують доти, доки не вичерпаються всі запитання. Рахунок гри відображається на табло стадіону.



Табло матчу

HOME		GUEST
0	PERIOD 1	0

Другий тайм

“Тактичні схеми”

Команди повертаються на футбольне поле.

Гру розпочинає команда, яка в першому таймі програла жеребкування. Команда з наявних запитань (знаючи їх зміст) вибирає для суперників таке запитання, на яке, на їхню думку, суперник не дасть правильної відповіді, натомість сама команда правильну відповідь знає. У цьому полягає тактика команд: переграти суперників, щораз пропонуючи їм різну складність запитань. Як відповідь правильна, команда забиває гол у ворота суперників.

Коли ж команда дала неправильну відповідь, то контратакує суперник (відповідає на це ж запитання), коли його атака вдала (правильна відповідь), то відповідно гол зараховується їм. Якщо жодна команда не відповіла правильно на запитання, рахунок не змінюється.

Команди по черзі атакують доти, доки не вичерпаються всі запитання. Рахунок гри відображається на табло стадіону.



Кітасемо переможців!!!

FERP000