

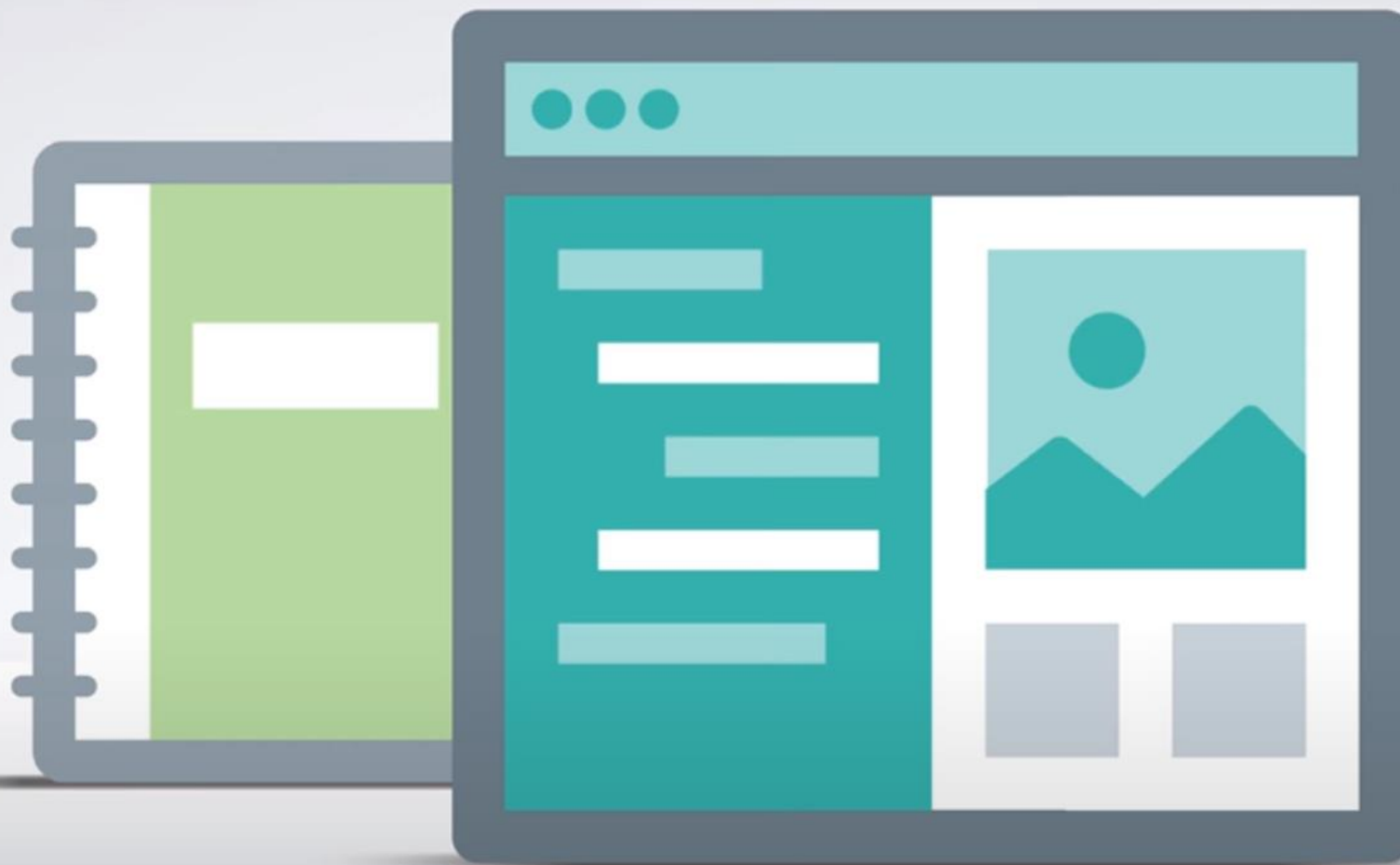
Комп'ютерна графіка – розділ інформатики, який вивчає технології опрацювання графічних зображень з використанням комп'ютерної техніки.

Основним елементом комп'ютерної графіки є **Графічне зображення**, ним може бути: малюнок, фотографія, діаграма, графік, технічне креслення, ескіз, кадр з мультфільму, рекламний плакат і т.д.

Графічний дизайн — це ?

НАПРЯМКИ ГРАФІЧНОГО ДИЗАЙНУ

Web-дизайн



- проектування
логічної структури
веб-сторінки

- художнє оформлення
сторінки

- зручна та зрозуміла
подача інформації

Поліграфія

ДЕЯТЕЛЬНОСТИ



Специфика нашей компании — это диалог с Заказчиком. Именно поэтому любые работы мы начинаем с тщательного обследования объекта, изучения исходных данных и составления Технического задания. Все работы мы выполняем только после согласования проектной документации в государственных надзорных органах и утверждения Заказчиком бюджета и сроков исполнения.

МЫ ДЕЛАЕМ МНОГОЕ

Для большей ясности вы можете ознакомиться со списком проводимых работ:

2

Системы автоматизации, диспетчеризации и безопасности зданий, сооружений и помещений;

3



obol
dekor

- листівки
- плакати
- журнали
- буклети
- книги...

- єдність елементів стилю,
що означає належність
конкретній компанії усього
на чому розміщені ці елементи

фірмовий стиль

-інструмент формування
бренду, іміджу

- спосіб відрізнятися
від конкурента



Я це люблю .



Шрифт

- графічний малюнок,
написання знаків та букв
в одному стилі



obol
dekor

Дизайн рекламної продукції

це підрозділ
поліграфії



НАПРЯМ ГРАФІЧНОГО ДИЗАЙНУ

Дизайн упаковки та етикетки- теж підпункт поліграфії



Знайди Соса-сola



Малюнки та ілюстрації

НАПРЯМ ГРАФІЧНОГО ДИЗАЙНУ



obol
dekor

НАПРЯМ ГРАФІЧНОГО ДИЗАЙНУ

інфографіка



-зображення
що передає
зміст шляхом
ілюстрації а не
тексту

ЯК ВБЕРЕГТИ СЕБЕ ТА БЛИЗЬКИХ ВІД КОРОНАВІРУСУ

16 ОСНОВНИХ
ПРАВИЛ



МИЙ РУКИ

з милом,
упродовж 20 секунд



НЕ ТОРКАЙСЯ

руками до обличчя



УНИКАЙ

натовпу

-зображення
що передає
зміст шляхом
ілюстрації а не
тексту

ЯК ЩЕ ЗАПОБІГТИ ЗАРАЖЕННЯ?



Не їж
сирого м'яса



Працюй
з дому



Не контактуй
з хворим

Безпечна відстань – від 2 метрів

ЧОГО НЕ ВАРТО РОБИТИ:



Тиснути руку



Обійматися

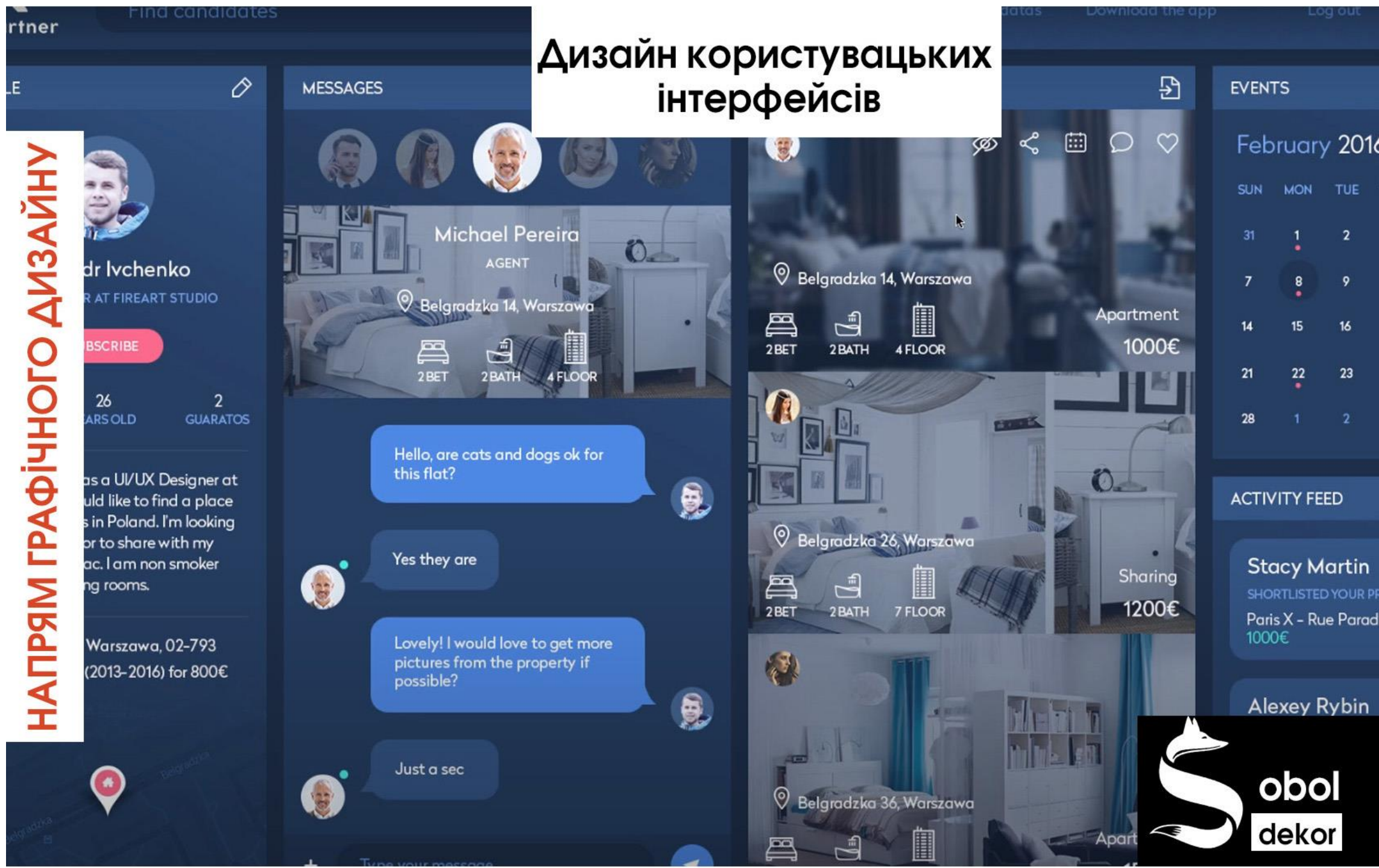


Плюватися



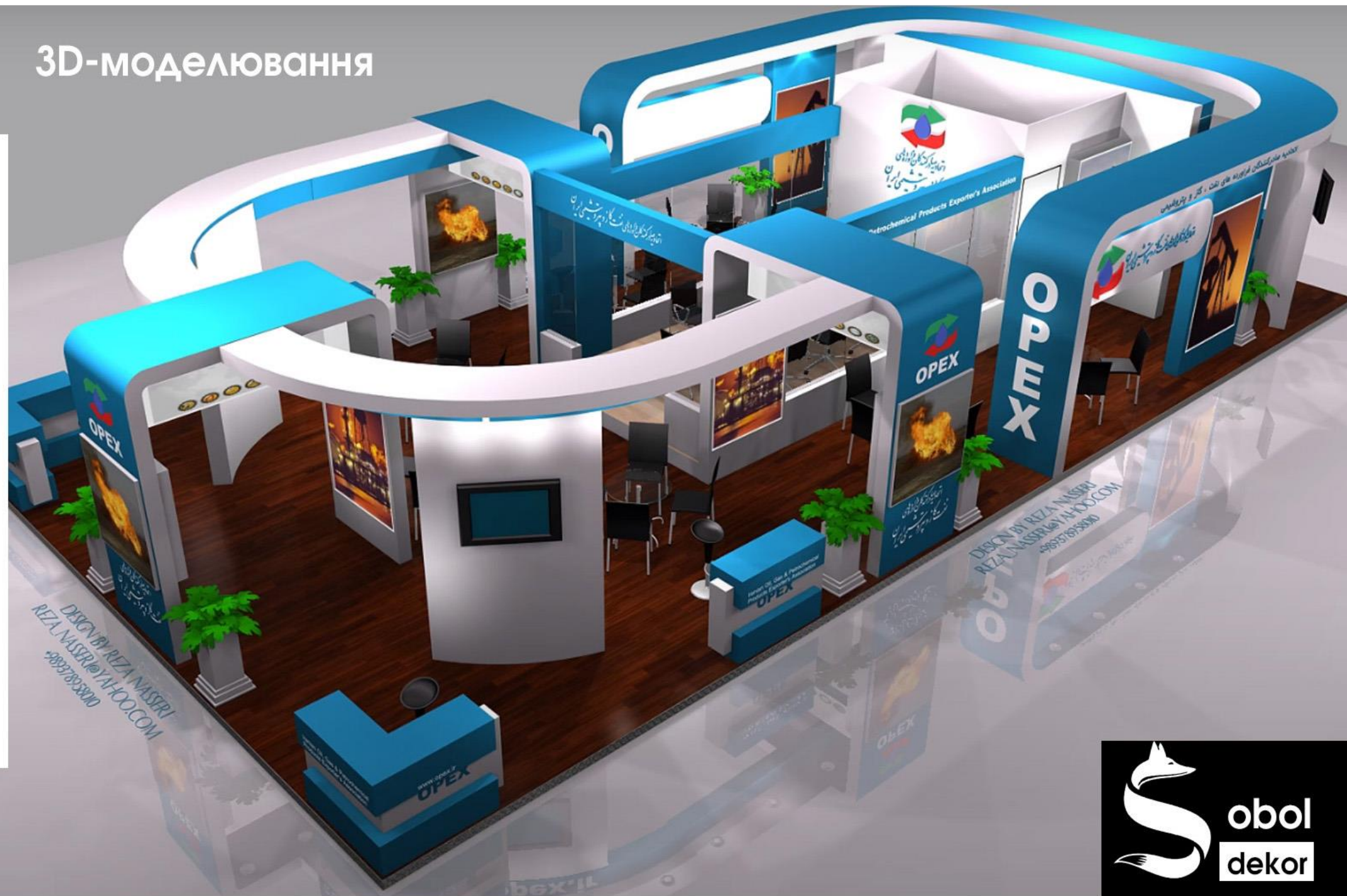
Цілуватися

Дизайн користувацьких інтерфейсів



3D-моделювання

НАПРЯМ ГРАФІЧНОГО ДИЗАЙНУ



Витяг з кодової таблиці символів ASCII

Номер	Двійковий код	Символ	Номер	Двійковий код	Символ	Номер	Двійковий код	Символ
128	10000000	А	139	10001011	Л	150	10010110	Ц
129	10000001	Б	140	10001100	М	151	10010111	Ч
130	10000010	В	141	10001101	Н	152	10011000	Ш
131	10000011	Г	142	10001110	О	153	10011001	Щ
132	10000100	Д	143	10001111	П	154	10011010	І
133	10000101	Е	144	10010000	Р	155	10011011	І
134	10000110	Ж	145	10010001	С	156	10011100	Ь
135	10000111	З	146	10010010	Т	157	10011101	Є
136	10001000	И	147	10010011	У	158	10011110	Ю
137	10001001	Й	148	10010100	Ф	159	10011111	Я
138	10001010	К	149	10010101	Х	160	10100000	а

10010011 10010001 10001111 10011011 10010101

**Види зображень
за принципом кодування та побудови:**

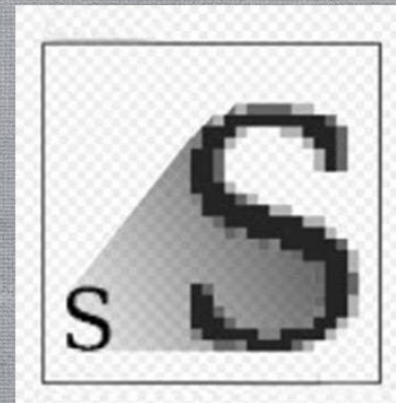
векторні

**векторна
графіка**



растрові

**растрова
графіка**



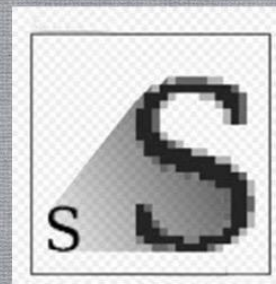
векторна
графіка



властивості графічних примітивів
(відрізки, багатокутники, криві):

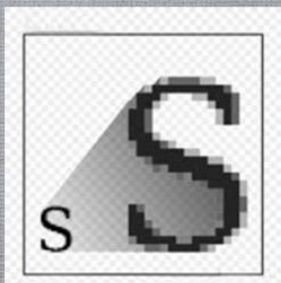
- колір і товщина контуру
- спосіб заливки області
- розмір примітиву

растрова
графіка



властивості пікселя:

- розташування
- колір



растрова графіка





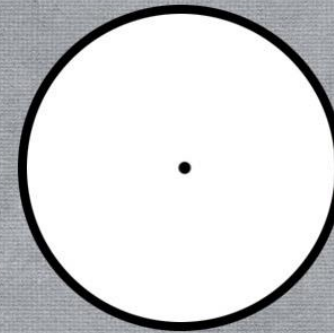
векторна графіка

Зображення складається з опорних точок і кривих що їх з'єднують.

Векторне зображення кодується математичними формулами.

Коло:

- координата центру
- радіус
- товщину і колір лінії кола
- колір заливки



растрова графіка

переваги:

- створення зображення будьякої складності (максимум деталей та кольору)
- більш розповсюджені
- простіше працювати т.я. максимально наближені до живого художнього мистецтва

недоліки:

- чим більше пікселів тим більше місця займає на ПК
- неможливість масштабування без втрат якості


векторна графіка

переваги:

- займає мало пам'яті
- чудово масштабуються без втрати якості

недоліки:

- для відображення ПК повинен провести ряд обчислень (складні зображення вимагають більше обчислювальних можливостей ПК)
- не усі зображення можуть бути представлені у векторному вигляді т.я. це не ефективно
- процес малювання відрізняється від звичного тому важче навчитися

Растрова графіка	Векторна графіка
Спосіб представлення зображення	
пікселі	Графічні примітиви (послідовність команд)
Об'єкти реального світу	
Ефективне використання	Не дозволяє отримати об'єкти фотографічної якості
<div data-bbox="649 535 1923 1149">  <div data-bbox="980 1106 1184 1142">фотографія</div> <div data-bbox="1592 1106 1719 1142">вектор</div> </div>	
Особливості друку	
Якість друку залежить від якості зображення та якості принтера	Якість друку залежить від якості принтера



гра

БЕКТОР

РАСТР