

Державний навчальний заклад  
«Сумське міжрегіональне вище професійне училище»

Методична розробка позаурочного заходу з інформатики і зарубіжної  
літератури

## **««Що?Де? Коли?» у школі чарівництва Гогвортс»**

Форма проведення: інтелектуальна гра

Підготували:  
Інна ГУДИМ, викладач зарубіжної  
літератури;  
Тетяна ДОЛЯ, викладач інформатики.

Суми - 2024

## Тема. Інтелектуальна гра ««Що? Де? Коли?» у школі чарівництва Гогвортс»

### Мета:

- **навчальна:** формувати цікавість до предмета, повторити і закріпити матеріал вивчений на уроках інформатики, розширити зв'язки з іншими предметами, вдосконалювати знання, уміння й навички, формувати вміння застосовувати отримані знання для виконання практичних завдань на комп'ютері, здійснити неформальний контроль рівня знань;
- **розвивальна:** розвивати стійку цікавість до інформатики, творчу активність, товариськість, мислення, логіку, сприяти всебічному розвитку особистості, волю до перемоги, ініціативність, комунікативну компетентність;
- **виховна:** виховувати повагу до суперника, уміння гідно сперечатись, створювати умови для самореалізації.

**Обладнання:** мультимедійний проектор, презентації, уривки з кінофільмів, картки із завданнями для конкурсів, дошка.

### Хід заходу

*Перегляд відео (уривок з фільма «Гаррі Поттер і філософський камінь», 2001, реж. К. Коламбус).*

**Викладач.** Доброго дня, шановні учні! Всім відома англійська школа чарів і чаклунства Гогвортс зі стін якої вийшло безліч чарівників та чарівниць. Після відомих всім подій про неї ніхто не чув, і всі думали, що школа зникла з лиця землі. Багато чарівників із Міністерства магії шукали її по всьому світу. Були і в Африці, і навіть в Антарктиді. Вони випробували всі чари, що досі були відомі.

Але після Геловіну трапляються різні дива. Тому з таємних джерел, несподівано для всіх стало відомо, що школа існує у новому вимірі уже 50 років, і знаходиться вона (але це велика таємниця!!!) за адресою м. Суми, проспект Перемоги, 141. Всі питання та завдання, що будуть сьогодні звучати нам люб'язно надали викладачі школи магії Гогвортс.

В цей осінній, покидаючи буденність, ви вирушите у незабутню подорож коридорами Гогвортсу та навіть зустрінете Темного Лорда! Під час заходу у вас буде унікальна можливість через знання відчути ті самі емоції, котрі супроводжували Гаррі Поттера протягом всієї історії!

Отже, розпочинаємо інтелектуальну гру з «Що? Де? Коли?» у школі чарівництва Гогвортсу, в якій беруть участь команди двох факультетів

«\_\_\_\_\_», «\_\_\_\_\_». Гра складається з двох частин. У першій частині команди знавців даватимуть відповіді на 20 запитань, а в другій відбудеться дуель чарівників, тобто –конкурс капітанів. Гра вимагає значної освіченості й широкої ерудиції в галузі сучасної науки, здатності швидко, оригінально й не ординарно мислити.

Контролювати виконання умов конкурсу, фіксувати відповіді на питання та обчислювати кількість набраних балів командами будуть члени журі.

1. \_\_\_\_\_ – голова журі
2. \_\_\_\_\_ – член журі
3. \_\_\_\_\_ – член журі.

Основні правила гри.

1. У грі беруть участь команда магів-викладачів школи і .

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

2. Команди юних чарівників складаються з 5 учасників.
3. Професори школи ставлять юним чарівникам запитання, а вони за 1 хвилину обговорення намагаються знайти відповідь на нього. Якщо юні маги правильно відповідають на запитання, вони заробляють бал. Якщо учні неправильно відповідають на запитання – бал одержують викладачі магічної школи.
4. Команди мають право відповідати на запитання без хвилини обговорення. Якщо ця відповідь буде визнана правильною, учні одержують додаткову хвилину, яку можуть використати для пошуку правильної відповіді на інше запитання гри.
5. Якщо команди чарівників не знають відповіді на питання, то вони можуть взяти «допомогу клубу», протягом 20 секунд глядачі, присутні можуть давати свої версії відповіді на питання.
6. Переможця гри визначить шановне журі за найбільшою кількістю балів. Кожен член команди-переможця за участь у грі отримає 11 балів, команда яка займе 2 місце – 10.

Отже, розпочинаємо наш інтелектуальний бій.

**Викладач.** Перше запитання надійшло від Помони Спраут, викладач гербалогії в школі магії і чаклунства Гогвортс.

**Запитання 1.** Травоїдні ссавці дамани вміють лазити по деревах і прямовисних скелях. А завдяки деякій особливості своїх лап вони періодично можуть робити те саме, що нерідко відбувається з популярними видами техніки. Що саме?

**Відповідь.** Зависати.

**Викладач.** Наступне запитання задає Гільдерой Локарт (англ. Gilderoy Lockhart) — відомий письменник у світі чарівників..

**Запитання 2.** Ця комп'ютерна програма отримала назву на честь імператора Нерона, який за легендою спалив Рим. Завдяки грі слів назва програми може перекладатися як «Нерон спалив Рим». Хоча значок програми містить історичний казус: на ньому зображений палаючий Колізей, який був побудований після смерті Нерона.

**Відповідь.** Nero (Nero Burning Rome).

**Викладач.** Вам подобається поезія, а хто ваш улюблений поет, іноземний...? А який твір подобається найбільше? Наступне питання задає Філіус Флитвік — професор замовлянь в школі магії і чаклунства Гогвортс,



**Запитання 3.** Що об'єднує ці дві особи? Ада Лавлейс – перша в історії жінка-програмістка. Джордж Байрон – відомий англійський поет.

**Відповідь.** Ада Лавлейс – дочка відомого англійського поета Джорджа Байрона.

**Викладач.** Наступне питання підготувала Мадам Роланда Гуч англ. Madam Rolanda Hooch — шкільний тренер Гогвортсу (курс навчання польотам на мітлах) і суддя міжфакультетських змагань з квідичу.

**Запитання 4.** Нещодавно у місті Тарту відбувся перший чемпіонат з нового виду спорту – на кінець фінальної хвилини в переможця зводило судомою не тільки руки, а то й усе тіло. Авторство світового рекорду – 508разів на хвилину – належить відомому естонському комп'ютерному дизайнеру Ардо Мяртін. Спеціальний приз отримала найменша учасниця – трирічна дівчинка, яка показала результат 236 разів на хвилину. Назвіть пристрій, за допомогою якого змагалися учасники?

**Відповідь.** Комп'ютерна миша.

**Викладач.** Наступне питання надійшло від викладача професора Сивілі Трелоні викладачки віщування в Гогвортсі.

**Запитання 5.** Від назви найбільшої пошукової служби Інтернету утворилося це дієслово.

**Відповідь.** Гуглити. В англomовних країнах слово «google» стало синонімом словосполучення шукати в Інтернеті.

**Викладач.** Наступне питання підготувала Мінерва Макгонегел, заступник директора Гогвортської школи чарів і чаклунства, викладач трансфігурації.

**Запитання 6.** Дослідження, проведені в лондонських офісах, показали, що серед знахідок всередині цього пристрою 15% припадає на кукурудзяні пластівці, 15% – на ласощі, 7% – на макарони. По 1% – на олівцеву стружку, нігті, комах, волосся. Назвіть цей пристрій.

**Відповідь.** Комп'ютерна клавіатура.

**Викладач.** Наступне питання надійшло від викладача Аластор «Дикозор» Муді, напевно одного із найвідоміших аврорів чаклунського світу. Самостійно провів безліч операцій із захоплення злочинців (половину в'язнів Азкабану захопив безпосередньо він).

**Запитання 7.** Якщо ви поїдете до Каліфорнії, працюватимете там за комп'ютером і протягом двох годин жодного разу не зробите цього, то вас оштрафують на 500 доларів. За що можуть вас оштрафувати?

**Відповідь.** Перерва на відпочинок.

**Викладач.** Наступне питання підготував професор Северус Снейп, який був англійським напівкровним чаклуном, який був майстром настійок, Професором захисту від темних мистецтв та директором Гогвортської Школи Чарів і Чаклунства, а також членом Ордена Фенікса та Смертежером.

**Запитання 8.** Усім відома одна з найпопулярніших пошукових систем Google. Залежно від якихось визначних подій чи свят її логотип набуває різного вигляду. Наприклад, зображення присвячене Дню Валентина. Як ви вважаєте, у зв'язку з яким твором українського письменника логотип Google набув такого вигляду?

**Відповідь.** «Кайдашева сім'я» І. Нечуй-Левицький.

**Викладач.** Ви колись тримали в руках зброю, чи ви стріляли з неї? Чи звертали ви увагу на марку ... Наступне запитання Горація Слизоріга - Майстра зілля і Декану факультету Слизерин в школі чаклунства «Гогвортс», старого друга Альбуса Дамблдора.

**Запитання 9.** Один із пристроїв, призначених для зберігання великих обсягів інформації, розроблений корпорацією IBM. 1973 року одна з його моделей отримала маркування 30/30, що збігалося з маркуванням рушниць. За аналогією цей вид носія інформації здобув назву марки рушниць. Назвіть цей пристрій.

**Відповідь.** Вінчестер або жорсткий диск.



**Викладач.** Наступне питання підготував лісник Рубеус Гегрід.

**Запитання 10.** Перед вами зображення логотипу всім відомої компанії Apple. А який відомий український принцип, на думку деяких дотепників, покладено в його основу?

**Відповідь.** «Як не з'їм, то понадкушую!»

**Викладач.** Наступне питання підготував викладач Ремус Люпин.

**Запитання 11.** Програма комп'ютера Нью-Йоркського банку, що здійснює продаж державних цінних паперів, була розрахована на 36 тисяч операцій. Однак цього виявилось недостатньо, і в один з листопадових днів 1985 р. в розпал піку ділової активності пам'ять виявилася занадто малою для зберігання інформації про всі операції. в системі відбувся збій. У результаті Нью-Йоркський банк заборгував 32 млрд. доларів. Для ліквідації помилки в програмі банк змушений був взяти в борг 24 млрд. доларів, віддавши в заставу всі свої активи.

У США в липні 1962 р. з-за пропуску дефіса в програмі довелося підірвати космічну ракету, що стартувала з мису Кеннеді до Венери. Ракета коштувала 18,5 млн. доларів. Напевне можу сказати, що це далеко не всі помилки які сталися, але й ці вказують на те що: Краще вчитися на чужих помилках».

Увага запитання!

«I love you», «Чорнобиль», «Пакистан», «Петя». Що це за програми?

**Відповідь.** Програми-віруси.

**Викладач.** Наступне питання від Долорес Амбридж — викладач захисту від темних мистецтв у школі для чаклунів Гогвортс, перший заступник міністра магії..

**Запитання 12.** Одного разу гарвардський студент зламав базу даних університету і почав виставляти на свій сайт фотографії студентів. Протягом кількох годин ресурс відвідало півтисячі людей. Так народилася вона...

**Відповідь.** Соціальна мережа Facebook.

**Викладач.** Наступне питання від Квірінії Квірел) — першого викладача Гаррі по Захисту від Темних мистецтв.

**Запитання 13.** Комп'ютерна програма Пітера Норвіга склала англійський паліндром із 17259 слів. Цікаво, що автор датував програму 20 лютого. Назвіть рік створення.



Паліндром – це слово, словосполучення або віршований рядок, що однаково читається зліва направо і справа наліво.

2002 рік.

**Викладач.** Наступне питання знову підготувала професор Макгонегел.

**Запитання 14.** Колись для заміряння швидкості судна використовували доволі простий метод: за борт кидали колоду і по її руху заміряли відносну швидкість корабля. Від цього способу пішла спочатку назва всіх пристроїв для заміряння швидкості суден, а потім і назва корабельного журналу, у який реєструвались показники швидкості. Згодом вже від назви цього корабельного журналу пішов деякий комп'ютерний термін, що широко використовується у наші дні. Назвіть цей термін.

**Відповідь.** Логін.

Log (колода) – log(лаг – пристрій для визначення швидкості корабля) – log-book (корабельний журнал) – log (набір записів).

**Викладач.** Запитання від викладача постійного мешканця замку Гогвортс Сера Ніколаса де Мимзі-Порпінгтон після смерті відомого як Майже–Безголовий Нік.

**Запитання 15.** Отож, про привидів. У Олеському замку, як пише газета “Експрес”, мешкає привид на ім'я Ян. Прізвище цього привида зовсім миролюбне і повністю відповідає його теперішньому статусу. Його прізвищем ми також скорочено називаємо деякий відомий програмний продукт. Назвіть продукт, що випускає ця відома компанія.

**Відповідь.** Антивірус Касперського

**Викладач.** Запитання від Гладкої Пані - портрета, що закриває вхід в грифіндорську вітальню й слугує її вартувим. Вона запитує пароль у кожного бажаючого пройти, перш ніж впустити всередину.

**Запитання 16.** На сайті журналу Домашній ПК можна побачити карикатуру – до червоної літери О, яка горить у вогні, домальовано ріжки. Підпис до цієї карикатури співпадає з назвою відомого мюзиклу. Відтворіть цю назву.

**Відповідь.** Привид опери, Phantom of the Opera.

*Перегляд відео (уривок з фільма «Привид Опери», 2004, реж. Д. Шумахер).*

**Викладач.** Запитання від «Того-Кого-Не-Можна-Називати».

**Запитання 17.** Історія із сайту bash.org. В інституті студенти заповнюють студентські квитки першокурсників. Раптом один з них помітив анкету без вклеєної фотографії і задав запитання: “А що буде з тими, хто не приніс ЦЕ?”. В індійській міфології реальне втілення божества, наприклад, десять втілень Вішну. Слово, що було вжите у кінці питання, походить з мови санскрит, де означає “зішестя”. Що ж це за слово?

### **Відповідь. Аватар**

Аватар — в індійській міфології реальне втілення божества, наприклад, десять втілень Вішну. Термін походить з мови санскрит, де слово "аватара" означає "зішестя". Також аватар – це невелике зображення (фотографія або малюнок), яке користувач форуму або блогу використовує разом з ніком (псевдом).

**Викладач.** Знову запитання від викладача Гільдероя Локарт, який був вправним у використанні закляття «Забуттятус».

**Запитання 18.** Перед вами специфічної форми стиральна гумка від дизайнерської студії Артемія Лебедєва. На гумці написано одне слово, яке ми зафарбували. Ця гумка символізує клавішу із стандартної клавіатури.



**Відповідь.** delete.

**Викладач.** Послухайте анекдот від Рубеуса Гегріда.

**Запитання 19.** Анекдот. Вчора група кращих чукотських програмістів зробила чергову спробу вийти в Мережу . На жаль, як і минулого разу, результат виявився невтішним – 8 людей загинуло, 26 людей госпіталізовано з опіками різного ступеня важкості. Що ж, підсумок цілком закономірний... Назвіть фатальне для чукотських програмістів число.

**Відповідь.** 220.

220 вольт – це вам не жарти ?

**Викладач.** Останнє запитання звучить від Албуса Персіваля Вулфрика Браяна Дамблдора — одного з наймогутніших чарівників всіх часів, був директором школи чарів та чаклунства Гогвортс.

**Запитання 20.** Про що йде мова?

Найбільший такий предмет має величезні розміри: 6Х3 метри, а його вага становить 492 кілограми. Висота найменшого такого предмета – 0,3 мм.

Один із цих предметів був проданий на аукціоні у 2013 році за 24 мільйони доларів.

Щоб створити цей предмет, людина використовує в середньому 475 годин свого часу.

В Україні такий предмет вперше з'явився у 1574 році за сприяння Івана Федорова.

Грецькою це слово звучить як «біблія».

**Викладач.** Зараз наше шановне журі оголосити проміжні результати.

*Журі оголошує проміжні результати*

**Викладач.** Ми переходимо до другої – частини нашої інтелектуальної гри «Дуель чарівників» або конкурс Капітанів.



**Завдання.** За дві хвилини капітан повинен показати своїй команді якомога більше героїв світових літературних казок.

Піннокіо	Попелюшка
Карлсон	Вінні Пух
Снігова королева	Червона шапочка
Гном	Гаррі Потер
Кіт у чоботях	Дюймовочка
Русалонька	Каа
Багіра	Коцій Безсмертний
Грінч	Шахерезада

### ***Гра з глядачами***

Назвати слова з інформатики, які містять ноти: до, ре, мі, фа, соль, ля, сі.

Хто більше? Наприклад:

До — документ, доріжка, догляд, доступ, домен, ...

Ре — дерево, регістр, перетворення, переміщення, переповнення, адресація, ресурси, ретрансляція, регенерація, ...

Мі — мікропроцесор, алгоритмізація, програміст, дискримінація, імітація, зміст, ...

Фа — алфавіт, файл, факультатив, ...

Соль — консоль, ...

Ля — компілятор, екземпляр, емулятор, ретрансляція, маніпуляція, табулятор, мікрокалькулятор, модуляція, ...

Сі — бейсік, СІ-система інтернаціональна, ...

***Викладач.*** Зараз наше шановне журі оголосити результати гри...

***Викладач.*** Завершити нашу зустріч хотілося б словами Альбуса Дамблдора «Щастя можна знайти навіть у темні часи, якщо не забувати звертатися до світла» .

	Команда викладачів	Команда	Команда	Команда (вболівальників)
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				
«Дуель чарівників»				
21.				